

সফটওয়্যারের কারুকাজ

ক

মপিউটার অগতের পার্টকদের অন্য একটি Foxbase+ এ রচিত একটি প্রোগ্রাম পাঠালাম। প্রোগ্রামটি রান করলে ব্যবহারকারীর কাছে একটি নাম্বার ছাড়াতে চাইবে। নাম্বারটি দিয়ে Enter করলে 1 থেকে 20 পর্যন্ত গুণ ফল দেখাবে। অর্থাৎ যদি 5 লিখে Enter করা হয় তাহলে দেখাবে এভাবে—

```

5 * 1 = 5
5 * 2 = 10
5 * 3 = 15
-----
-----
-----
5 * 20 = 100
    
```

**** MULT. prg ****

** Programme to get multiplied number of a given number. **

```

Set talk off
Set stat off
Set bell off
Set scor off
Clear
@ 1,3 say "Enter a Number " Get No pict "99"
Read
Clear
Counter= 0
N = 2
Set color to w+
Do while Counter <20
    Counter = Counter +1
    @ N, 3 Say Ltrim (str (Counter, 2,0))
    @ N, 6 Say "X"
    @ N, 9 Say Ltrim (str (No, 2,0))
    @ N, 12 Say "="
    @ N, 15 Say Ltrim (str (counter * No, 4, 0))
    N = N+1
Loop
Enddo
Set color to/w
@ 23, 3 say " Press Any Key to continue "
Wait " "
Set color to
Set scor on
Set bell on
Set stat on
Set talk on
Return
    
```

-- রাশিদা ইয়াসমীন

d

BASE III+ এ WAIT কমাণ্ডটি ব্যবহার করে প্রোগ্রামকে ধামিয়ে রাখা যায়। অর্থাৎ INKEY() ফাংশনকে ব্যবহার করে কোন চাবির ASCII মান জানা যায়। কিন্তু WAIT বা INKEY() কোনটির ক্ষেত্রেই একটা নির্দিষ্ট সময় বেঁধে দেয়া যায় না। আপনি যদি চান আপনার প্রোগ্রাম ৫ বা ১০ সেকেন্ড অপেক্ষা করবে এবং তারপর আবার চলতে শুরু করবে, এবং এই ৫/১০ সেকেন্ডের ভেতরে যদি কোন চাবি চাপা হয় তবে অপেক্ষা না করে সেই চাবিটির ASCII মান ফেরত পাঠাবে WAIT বা INKEY() ফাংশানের মত, তবে সেখানে dBASE III+ এ সরাসরি কোন কমাণ্ড বা ফাংশন নেই। নীচের PROCEDURE টি ব্যবহার করে আপনি এ কাজটি সহজেই করতে পারেন। এজন্য মূল প্রোগ্রামের নীচের Pause নামের PROCEDURE-টি যে ফাইলে থাকবে সেটাকে লোড করার জন্য SET PROCEDURE কমাণ্ডটি ব্যবহার করতে হবে এবং Do Pause WITH কমাণ্ড দিয়ে PROCEDURE-টিকে কালেক্ট নাগাতে হবে।

* File : MyProc. Prg
* Contains procedure 'Pause'

```

procedure Pause
parameters keyVal, NumSec
private CurTm, EndTm, Tm
Tm = Time ( )
CurTm = Val (Left (Tm, 2)) * 3600 +
    - Val (SubStr (Tm, 4, 2)) * 60 + Val (Right (Tm, 2))
EndTm = CurTm + NumSec
KeyVal = 0
Do while KeyVal = 0 and . CurTm < EndTm
    KeyVal = Inkey ( )
    Tm = Time ( )
    CurTm = Val (Left (Tm, 2)) * 3600 +
        Val (SubStr (Tm, 4, 2)) * 60 + Val (Right (Tm, 2))
Enddo
    
```

Enddo

Return

* End of Procedure Pause

* eof () MyProc. Prg

* MAIN PROGRAM STARTS

set talk off

set status off

clear

set procedure to myProc

**** MyProc. Prg file contains procedure Pause.

nSec = 5 && No. of seconds to wait for keypress.

KeyVal = 0 && Variable to store ASCII of keypress.

do while . not. chr (keyVal) \$ "qQ"

****Repeat until "q" pressed.

set color to/w

@ 05, 05 to 12, 75 double

@ 06, 06 clear to 11, 74

@ 06, 20 say "Press any key. Press <Q> to exit ..."

@ 07, 12 say "dBASE III+ programming tips from;

COMPUTER JAGAT!"

@ 08, 16 say " INKEY (<nSecs>) simulation;

in dBASE III+ "

```

set color to n * /w
@ 09, 20 say "Waiting for a key-press ( "+;
Ltrim ( Str (nSec)) + "Seconds:)"
set color to /w
@ 10, 10 say "Starting Time : " + Time ( )
DO Pause WITH KeyVal, nSec
??chr (7)
@ 10, 45 say "Ending Time : " + Time ( )
if keyVal = 0
  @ 11, 20 say "You didn't press a key in last "+;
  Ltrim (Str (nSec)) + " Seconds. "
else
  @ 11, 20 say "You pressed => key : " +;
  chr (keyVal) + " ASCII Valuc : "+;
  Ltrim (Str (KeyVal))
endif
cndif
@ 09, 20 say space (50)
set color to
@ 15, 20 say "Press any key to continue . . . . . "
wait " "
clear
nSec = nSec + 5
cnddo
close procedure
set talk on
set status on
clear
return

```

— আহিদুল আলম জুয়েল

ওয়ার্ড পারফেক্ট □

প্যারাগ্রাফ বা ব্লক রক্ষা করা

ওয়ার্ড পারফেক্ট এর- Block Protect কমাও ব্যবহার করে কোন ডকুমেন্টের লেখার কোন দরকারী অংশ লেজ ব্রেক থেকে রক্ষা করা যায়। প্রথমে টেক্সট এর কোন ব্লক বা দরকারী অংশ-যা আপনি ভাঙতে চান বা Block কমাও (Alt -F4) দিয়ে চিহ্নিত (Marked) করুন। তারপর শিফট F8 চাপ দিন। 'Protect Block ? ' প্রশ্ন এলে 'y' চেষ্টা উত্তর দিন। এতে আপনার চিহ্নিত ব্লক বা অংশটি নির্দিষ্ট হয়ে থাকবে যা ভেঙ্গে কখনো অন্য পৃষ্ঠায় যাবে না।

Lotus 1-2-3 □ বিশেষ চিহ্ন ব্যবহার

লোটার্স ১-২-৩ রিলিফ-২ এবং তার পরবর্তী ভার্সনে লেবেল সেলে বিশেষ বিশেষ চিহ্ন যেমন গ্রিটস পাউণ্ড বা সেন্ট এর চিহ্ন, কপিরাইট চিহ্ন আনা যায়। Compose (Alt -F1) চাপ দিন। তারপর L = টাইপ করুন, পডিঙের চিহ্ন পাবেন। C/ টাইপ করলে সেন্ট-এর চিহ্ন পাওয়া যাবে। এ ধরনের বহু বিশেষ বিশেষ চিহ্ন তৈরী করার সুত্র ম্যানুয়ালের অ্যাপেন্ডিক্সে দেয়া আছে। *

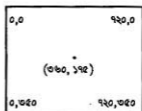
— মইনউদ্দীন স্বপন

আমাদের

আপনি কি সাধারণ ব্যবহৃত অ্যানিমেশন প্রোগ্রাম সমূহের বা ম্যাগনেটের কোন সহজ, চমককার, স্রুততর বা অধিক কার্যকর কারুকাজ জানেন? তাহলে কমপিউটার জগৎ-এর পাঠকদের জন্য তা পাঠান। আপনার লেখা ছাপানো হলে আপনাকে একটি বই উপহার হিসেবে পাঠানো হবে।

কমপিউটারে ছবি আঁকা - ১

কমপিউটারের সাহায্যে আমরা অনেক প্রকার ছবি আঁকতে পারি। কমপিউটারের সাহায্যে ছবি আঁকা একটি বিশেষ ধরনের কৌশল। এই পর্বে আমরা একটি বিন্দু আঁকার চেষ্টা করব। কমপিউটারে সাধারণতঃ আমরা দুই ধরনের স্ক্রীন সেয়ে থাকি-১) টেক্সট স্ক্রীন ২) গ্রাফিক স্ক্রীন। স্ক্রীন-০ এবং স্ক্রীন-১ কে টেক্সট স্ক্রীন বলা হয়। স্ক্রীন-২ কে গ্রাফিক স্ক্রীন বলা হয়। ছবি আঁকার সময় স্ক্রীন-২ ব্যবহার করা হয়। হাই রেজুলেশন গ্রাফিক স্ক্রীনে একটি গ্রাফ কাগজের সাথে তুলনা করা যেতে পারে। এই স্ক্রীনটির একেবারে উপরের বাম দিকে (0, 0), ডান দিকের উপরে (৭২০, ০) ডান দিকে একেবারে নিচে (৭২০, ৩৫০) এবং বাম দিকের নিচে (০, ৩৫০) ধরা হয়। চিত্র ১ এর সাহায্যে দেখান হইল।



চিত্র-১

এখন একটি বিন্দু আঁকার প্রোগ্রাম করা যাক।

```

10 screen 2 : cls : key off
20 pset ( 360,175)
30 cnd

```

এই প্রোগ্রামটি GWBASIC ভাষার সাহায্যে করা হইয়াছে। এই প্রোগ্রামের সাহায্যে একটি বিন্দু স্ক্রীন-এর ঠিক মাঝে দেখা যাবে। এখানে $x = 360$ এবং $y = 175$ । অতএব, প্রোগ্রামটিকে আবার এভাবেও লিখতে পারি।

```

10 screen 2 : cls : key off
20 x = 360 : y = 175
40 pset (x,y)
50 cnd

```

x এবং y এর মান পরিবর্তন করে বিন্দু স্থান পরিবর্তন করতে পারি। পরবর্তীতে, কমান্ডে রেখা এবং ছবি আঁকার পদ্ধতি শেখানো হবে।

— আঃ ফত মোঃ শামসুজ্জাহা

ডুল সংশোধন

(সফটওয়্যারের কারুকাজ নভেম্বর সংখ্যা ১৯৯১)

"ওয়ার্ড-টার ডকুমেন্টে আঙ্করের তারিখ জানার সহজ উপায়" -এর ৪র্থ লাইনে "ESC চেপে শিফট 2 (@) চাবিটি চাপতে হবে" কথাটি হবে।

মামুন মোরশেদ -এর ডিবেজ ব্রি + প্রোগ্রামে -

২১তম লাইনে হবে - DO WHILE X # 5

২৪তম লাইনে হবে - @ 11, 37 SAY "COMPUTER"

২৯তম লাইনে হবে - @ M,N TO O,P DOUB

৪১তম লাইনে হবে - O= O+1

৪৬তম লাইনে হবে - V= V.5

অনিচ্ছাকৃত এই ভুলের জন্য আমরা কমা প্রার্থী