

## সফটওয়্যারের কার্যকরতা

লোটাস 'ওয়ান-ইউ-টী'-তে হেডার ও ফুটার টেক্সট সেন্টারিং এবং রাইট মার্জিনফাইন্ড করা

লোটাস ওয়ান-ইউ-টী-তে মিস্ট করার সময় পৃষ্ঠায় প্রতি এক লাইন করে হেডার বা ফুটার মোদা করা যায়। এই হেডার বা ফুটার যদি একটি টেক্সট এরঞ্জন, ছাড়া যাক FINANCIAL REPORT-এই টেক্সট এরঞ্জনপত্রটি, যদি লাইননে মধ্যখানে মিস্ট করতে হয় তবে প্রথমে \ চিহ্নটি টাইপ করে নিতে হবে। যদি টেক্সট এরঞ্জনপত্রকে ডান দিকের মার্জিন থেকে মিস্ট করতে হয় তবে প্রথমে দুটি \ চিহ্ন টাইপ করে নিতে হবে। \ চিহ্নটিকে বলা হয় পাইপ চিহ্ন। যদি কোন বীবোর্ডে \ বা পাইপ চিহ্ন না পাওয়া যায় তবে নিম্নে টেক্সট (যে ব্যাকস্পেস) কীটি চাপ মিলেই পাইপ চিহ্নটি পাওয়া যাবে।

বরাবর থাকে আমরা একটি লাইনে কিলিট এরঞ্জনপত্র মিস্ট করতে চাই, প্রথমটি লাইনের বামদিকের মার্জিন থেকে, দ্বিতীয়টি লাইনের মধ্যখানে এবং শেষ অংশটি লাইনের ডানদিকের মার্জিন থেকে। এটি করতে হলে প্রথম টেক্সট এরঞ্জনপত্রটি সোম্বাসুন্নি টাইপ করতে হবে, মধ্যখানে যেটি বসবে সেটি টাইপ করার আগে \ চিহ্নটি টাইপ করতে হবে আর শেষের অংশটি টাইপ করার আগে দু'বার \ টি টাইপ করে নিতে হবে। এখন একটা কথা বলে রাখা মতকার সেটি হল—'পাইপ' চিহ্ন টাইপ করার পর কিন্তু কোন রকম ব্যালি জায়গা বা স্পেস দেয়া যাবে না।

খোদকার মজরুল ইসলাম

### ওয়ানশিটার ডকুমেন্টের পৃষ্ঠা নম্বর

ওয়ানশিটার ডকুমেন্ট যত পৃষ্ঠারই হউক না কেন পৃষ্ঠা নম্বর সবসময় সংক্রিয়ভাবে টাইপ এই নিচে ৩০ নং কলামে অবধি ডিফল্ট মার্জিনের মধ্যে রাখা থাকিত বসে। তবে আপনি ইচ্ছা করলে ডকুমেন্টের পৃষ্ঠা নম্বর নাও বসাতে পারেন, এক্ষেত্রে কমাও হবে .OP (Omit Page No) এবং তা অবশ্যই Text শুরু করার পূর্বে টাইপ লাইনের ১নং কলাম থেকে বসাতে হবে। ডকুমেন্টের পৃষ্ঠা নং কোন বিশেষ পৃষ্ঠা থেকে শুরু করতে চান তাও সম্ভব, যেমন ধরুন ডকুমেন্টের ১০৫ পৃষ্ঠা থেকে পৃষ্ঠা নম্বর রাখুন। এর বসাতে চান এক্ষেত্রে আপনার কমাও দিতে হবে .PN10। তখন ১০৫ পৃষ্ঠা নম্বর হবে ১ এবং পরবর্তী পৃষ্ঠাগুলো ক্রমানুসারে বেড়ে যাবে। আমরা আপনি ইচ্ছা করলে পৃষ্ঠা নং Text এর নিচে যে কোন কলামে বসাতে পারবেন, এক্ষেত্রে কমাও হবে .PCn (এক্ষেত্রে n হচ্ছে কলাম নম্বর)। উল্লেখ্য যে পৃষ্ঠা নং শুধুমাত্র মুদ্রিত কাসেটই দেখা যাবে কিন্তু পর্দায় দেখা যাবে না এবং Text Footer থাকলে পৃষ্ঠা নং বসবে না।

মুঃ তারেকুল আমোন চৌধুরী

**d** Base III + অথবা Fox Base Plus-এ রচিত নিচের প্রোগ্রামটি Run করলে প্রথম Screen-এর মাঝে একটি বর্গক্ষেত্র তৈরি হবে। জরুরি পর্যায়েই বন্ধ হয়ে আসবে ৯ টি বর্গক্ষেত্র তৈরি হবে এবং screen এর মাথের বকরের মধ্যে 'COMPUTER JAGAT' কথাটি জ্বলতে নিতে থাকবে।

Edit : C:\FOX\TST12.PRG

\*\* TST12.PRG \*\*

SET TALK OFF

SET STAT OFF

SET SCORE OFF

CLEAR

X=0

A=10

B=35

C=13

D=44

DO WHILE X<= 10

@ A,B TO C,D DOUBLE

SET COLOR TO W.\*

@11,36 SAY 'COMPUTER'

@12,37 SAY 'JAGAT'

SET COLOR TO

X=X+1

A=A-1

B=B-3

C=C-1

D=D-3

ENDDO

মোঃ জায়ে আলম

আপনি কি সাধারণ ব্যবহৃত অ্যাপ্লিকেশন প্রোগ্রামসমূহের বা ল্যাংগুয়েজের কোন সফট, চমৎকার, দ্রুততর বা অধিক কার্যকর কার্যকর জানেন ? তাহলে কমপিউটার জগৎ-এর পাঠকের জন্য পঠান। আপনার লেখা ছাপানো হলে আপনারকে একটি বই উপহার হিসেবে পরানো হবে।

•• আনিবার্য করণবশতঃ "ব্যবহারকারীর পাতা" (অভ্যর্থক নির্ণয় লোটাস ১-৩-৩) এবং "পাঠকের জিজ্ঞাসা" বিভাগ দুটি এ সংখ্যায় দেয়া গেল না বলে আমরা দুঃখিত।

সম্পাদক ক.ছ

### কার্তী পাঠ নুরের জন্য

আবাকাস এণ্ড অটোমেশনের উপহার

অক্টোবর ১১ সংখ্যা কমপিউটার জগৎ এ প্রকাশিত 'শ্রীমত শ্রেণীর ছাত্র কার্তী পাঠ নুর-এর বৈশিষ্ট্য লেখা প্রোগ্রাম-এর জন্য AST'র ঢাকার বিজ্ঞতা 'অ্যানালকস এণ্ড অটোমেশন' ১০০০/০০ (দশ হাজার) টাকা মূল্যের বই উপহার সেবার সিদ্ধান্ত নিয়েছে। বই মনোনীত করবেন কমপিউটার জগৎ এর উপাদেশপত্র।

আমরা কার্তী পাঠ নুরকে অভিনন্দন জানাই। সেই সাথে 'অবাকাস এণ্ড অটোমেশন' এর সমাবেশে আনন্দি আনন্দিক কৃতজ্ঞতা। তাঁদের এই উৎসাহধারা সিদ্ধান্ত দেশের কমপিউটারমানে সুদূর প্রসারী ফল রাখবে বলে আমরা আশাবাদী।



## কমপিউটারে ছবি আঁকা - ২

সরল রেখা অঙ্কন পদ্ধতি

পূর্বে বিনু নিয়ে আলোচনা করা হইয়াছে। এবারে সরল রেখা অঙ্কন পদ্ধতি নিয়ে কিছু আলোচনা করা হইবে। সরল রেখা (st. Line) অঙ্কন করিবার ৩টি পদ্ধতি আছে।

পদ্ধতি ১

10 REM DRAW A ST. LINE FROM LEFT TO RIGHT OF

THE SCREEN

20 SCREEN 2 : CLS : KEY OFF

30 Y = 175

40 FOR X = 0 TO 700

50 PSET (X, Y)

60 NEXT

70 END

এখানে সরল রেখাটি SCREEN-এর মধ্য বরাবর বাম দিক হইতে ডান দিকে টানা হইবে। SCREEN-এর মধ্য বরাবর উপর হইতে নিচের দিকে সরল রেখা অঙ্কন করিতে হইলে নিচের PROGRAM টি ব্যবহার করিতে হইবে।

10 REM DRAW A ST. LINE FROM TOP TO BOTTOM OF

THE SCREEN

20 SCREEN 2 : CLS : KEY OFF

30 X = 360

40 FOR Y = 0 TO 350

50 PSET (X, Y)

60 NEXT

70 END

পদ্ধতি ২

10 DRAW A ST. LINE FROM LEFT TO RIGHT OF THE

SCREEN

20 SCREEN 2 : CLS : KEY OFF

30 X = 0 : X1 = 720 : Y = 175

40 LINE (X, Y) : (X1, Y)

50 END

X, X1 এবং Y এর মান পরিবর্তন করিয়া যেখানি স্থান পরিবর্তন করা হইতে পারে।

উপরে-নিচে LINE টাইপে হইলে নিচের PROGRAM টি ব্যবহার করিতে হইবে।

10 REM DRAW A ST. LINE FROM UP TO DOWN OF THE SCREEN

20 SCREEN 2 : CLS : KEY OFF

30 X=350 : Y = 0 : Y1 = 350

40 LINE (X, Y)-(X, Y1)

50 END

পদ্ধতি ৩

10 REM DRAW A ST. LINE FROM LEFT TO RIGHT

20 SCREEN 2 : CLS : KEY OFF

30 X = 0 : Y = 175 : X1 = 700

40 PSET (X, Y) : LINE-(X+X1, Y)

50 END

এই PROGRAM-টির সাহায্যে একটি স্থির বিনু (X, Y) হইতে যে কোন দিকে একটি সরল রেখা টানা হইতে পারে। নিচের PROGRAM-টির সাহায্যে, SCREEN-এর মধ্য বিনু হইতে বিভিন্নদিকে টানা হইয়াছে।

10 REM DRAW ST LINES IN DIFFERENT

DIRECTIONS

20 X = 350 : Y = 175 : X1 = 720 : Y1 = 0

30 PSET (X, Y) : LINE-(X1, Y1)

40 END

আঃ ফঃ মোঃ শামসুজ্জোয়া