

সফটওয়্যার -এর কারুকাজ

গ্রাফিকস ডেভেলপমেন্টেশন

* টার্না সি" তে লেখা এই প্রোগ্রামটি একটি গ্রাফিকস ডেভেলপমেন্টেশন এটা চালানলে কতগুলো লাইন বিভিন্ন আকারে প্রদর্শিত হবে। কমপিউটার যখন অবসর থাকে তখন এটাকে চালিয়ে সুন্দর একটি আউটপুট পাওয়া যেতে পারে। এখানে ২টি বিন্দু নেয়া হয়েছে। বিন্দু বাড়িয়ে আরো সুন্দর আউটপুট পাওয়া যেতে পারে।

```
#include <stdio.h>
#include <graphics.h>
#include <stdlib.h>
main ()
{
    int gd = DETECT , gm ;
    int x1 , y1 , x2 , y2 ,
        lno = 20 , /* no. of lines drawn */
        pcount = 0 , l , inc x , inc y , /*increment */
    sign = 1 ;
    Initgraph (&gd , &gm , "" ) ;
    setwriteMode ( XOR_PUT ) ;
    while ( ! kbhit () )
    {
        count = 1 ;
        randomize ( ) ;
        x1 = random ( 700 ) ; y1 = random ( 300 ) ;
        x2 = random ( 700 ) ; y2 = random ( 300 ) ;
        [ncx = 2 * random ( 8 ) ; incx = random ( 10 ) ;
        line ( x1 , y1 , x2 , y2 ) ;
        while ( count < 50 )
        {
            y1 += ( sign * incy ) ; y2 = y2 + ( sign * incy ) ;
            x1 += incx ; x2 += incx ; line ( x1 , y1 , x2 , y2 ) ;
            delay ( 50 ) ;
            if ( count > = lno )
                line ( x1 - incx * lno , y1 - sign * incy * lno , x2 - incx * lno ,
                    y2 - sign * incy * lno ) ; count ++ ;
            for ( j = 0 ; j < lno ; j ++ )
                line ( x1 - incx * j , y1 - sign * incy * j , x2 - incx * j ,
                    y2 - sign * incy * j ) ;
            sign = - sign ; closegraph ( ) ;
        }
    }
}
```

জাকারিয়া স্বপন

কমপিউটারের জন্য SCREEN SAVING PROGRAM

বার বার ON/OFF করলে COMPUTER -এর ক্ষতি হতে পারে। তাছাড়া পুনরায় BOOT করার কামেলা আছে। আবার অনেকখান পর্যায় একই জিনিস শো করা থাকলে পর্দার PHOSPHOR COATING -এ স্থায়ী ETCHING হয়ে যাবার সম্ভবনা থাকে। এটা ঘাটতে না ঘাটতে পারে সেই জন্য বিভিন্ন SCREEN SAVER PROGRAM তৈরী করা হয়। এইগুলো ব্যবহার করলে SAVER -এ অনবরত বিভিন্ন ছবি আসতে থাকে, ফলে কোন নির্দিষ্ট ছবি SAVER -এ বেশীক্ষণ থাকে না। কাজেই SAVER -এর ক্ষতিও হয় না। নীচে এই রকম একটি সহজ PROGRAM দেওয়া হল। এটি GW BASIC -এ লেখা। এটি RUN করলে SAVER -এর বিভিন্ন জায়গায় ZZZZ ক্বাটি ভেসে উঠবে।

এই প্রোগ্রামের একটি EXECUTABLE FILE তৈরী করে নিলে ভাল হয়। বিভিন্ন কালার দিয়ে এটিকে আরও আকর্ষণীয় করা যেতে পারে।

```
10 REM ***** MAIN ROUTINE *****
20 CLS : KEY OFF
30 ON TIMER (3) GOSUB 80 : TIMER ON
40 WHILE INKEY$ = ""
50 KEY OFF
60 WEND
70 END
80 REM ***** RANDOM LOCATION SUBROUTINE *****
90 CLS
100 R=INT (RND*25) + 1
110 C=INT (RND*90) + 1
120 LOCATE R , C
130 PRINT "ZZZ"
140 RETURN
```

শফিউল আজম আহমেদ

তথ্য ফর্ম্যাটের ফাইল কনভার্ট করে ওয়ার্ড পারফেক্ট আনা

ওয়ার্ড পারফেক্ট 5.1 বর্তমানে একটি বহুল প্রচলিত ওয়ার্ড প্রসেসিং প্যাকেজ। আপনি জানেন কি, আপনি অন্য ওয়ার্ড প্রসেসিং প্যাকেজের টেক্সট ফাইল ওয়ার্ড পারফেক্টের ফাইল কনভার্ট করে নিতে পারেন। এটি করতে হলে প্রথমে ওয়ার্ড পারফেক্টের শেল কী প্রেস করুন (Ctrl ডাফ F) প্রেস করুন। [D > প্রম্পটে টাইপ করুন CONVERT এবং এন্টার প্রেস করুন। স্ক্রীনে ভেসে উঠবে : Name of input file : ; আপনি যে ফাইলটি কনভার্ট করতে চান তার নাম দিয়ে এন্টার প্রেস করলে চাইবে ; Name of output file : ; অর্থাৎ আপনি কি নামে ফাইলটি রাখতে চান। এক্ষেত্রে আপনি নতুন নাম দিতে পারেন অথবা আগের নামও রাখতে পারেন। নাম দিয়ে এন্টার প্রেস করলে কিছু অপেরন ডিসপ্লু করবে। এখান থেকে আপনার অপেরন বেছে নিয়ে Enter number of conversion required : প্রম্পটে নিজার সাথে সাথে স্ক্রীনের নীচে ডিসপ্লু হবে -

> Input file > converted to < Output file >
যদি রাখবেন, ফাইলের নাম লেখার সময় অবশ্যই সফটওয়্যার Drive ও Path উল্লেখ করে দিতে হবে।
যদি অন্য কোন গ্রাফিকস ফরম্যাট থেকে গ্রাফিকস ফাইল কনভার্ট করে ওয়ার্ড পারফেক্ট এনেতে চান তবে CONVERT এর জায়গায় টাইপ করবেন GRAPHICV, এক্ষেত্রে আপনার প্রদত্ত New name এর শেষে অটোমেটিক অরটোপেন বেসে যাবে- WPG, যা হচ্ছে পরবর্তীতে ফাইলটিকে আপনি ওয়ার্ড পারফেক্ট গ্রাফিকস ফাইল হিসেবে চিনতে পারবেন।

মাহমুদুল ইসলাম

ওয়ার্ডটার ৪.৫, ডকুমেন্ট মোডে ৮-৪৪ সাইজের এনকোডেশনের উপর টিকানা ছাপানোর জন্য ওয়ার্ডটারে নীচের ছোট প্রোগ্রামটি করা হয়েছে। ওপেনিং মেনুতে M ক্বাণ দিয়ে P টাইপ করলে টিকানা চাবে। তখন চার লাইনের টিকানা টাইপ করা যাবে। একাধিক টিকানা ছিট করতে চাইলে প্রথমটিকে কত কপি ছাপাবে তা উল্লেখ করে দিতে হবে। নীচে প্রোগ্রামটি লেখা হল।

```
NAME OF PROGRAM : READYADD.MRG
GP
.MP 0
.MB 0
.CS
.DM
.DM THIS PROGRAM ALLOWS TO
.DM WRITE A 4 LINES ADDRESS !
.DM *****
.DM
.PL 6
.AV * ENTER LINE 1 : , NAME
.AV * ENTER LINE 2 : , POST
.AV * ENTER LINE 3 : , ADD
.AV * ENTER LINE 4 : , CITY
.PC 40
& NAME &
& POST &
& ADDS
& CITYS
```

কাজী পাথুর

"কমপিউটার জগৎ" এর পাঠকদের জন্য বহুল জনপ্রিয় কাটা-কাটা ফোলাটি পাঠিয়েছে ডক্টর হুমায়ূন সৈয়দ। সফটওয়্যার শিল্পের ১-ম শ্রেণীর ছাত্র মোঃ আমিনুল হক (সোল) এ প্রোগ্রামটি বেসিক-এ করা হয়েছে।

খেলার বর্ণনা :
১ম খেলোয়ারের জন্য :
উপরে নিতে Up Key, নীচে নিতে Down Key, ডানে নিতে Right Key, বামে নিতে Left Key, টিচ বসাতে Return Key,

২য় খেলোয়ারের জন্য :
উপরে নিতে "W" Key, নীচে নিতে "Z" Key, ডানে নিতে "D" Key বামে নিতে "A" Key ও টিচ বসাতে "S" Key এবং ফোলাটি পুনরায় শুরু করার জন্য Spacebar টিপতে হয়।

```
1 REM * TICK TACK *
2 PROGRAMME D BY SOHEL *
10 SCREEN 1 : CLS : KEY OFF
20 FOR A = 16 TO 136 STEP 40
30 LINE (48,A) - (168,A)
40 LINE (A-32, 16) - (A-32, 136)
50 NEXT A
60 A=16: B=128
70 AS=INKEY$
80 PHEX (A:B: DRAW "U25L25O25R25")
90 IF AS=CHRS (29) THEN PHEXSET (A:B) : DRAW "U25L25O25R25" : A=A+40 : IF A=41 THEN A=A-40
100 IF AS=CHRS (28) THEN PHEXSET (A:B: DRAW "U25L25O25R25" : A=A+40 : IF A=201 THEN A=A-40
110 IF AS=CHRS (30) THEN PHEXSET (A:B: DRAW "U25L25O25R25" : B=B-40 : IF B=8 THEN B=B+40
120 IF AS=CHRS (31) THEN PHEXSET (A:B: DRAW "U25L25O25R25" : B=B+40 : IF B=108 THEN B=B-40
130 IF AS=CHRS (13) THEN CIRCLE (A-12, B-12), 11: GOTO 150
```

```

140 IF AS = CHR$(32) THEN 10
145 GOTO 70
150 AS=DNKEYB
160 PSET (A,B) : DRAW"U25L25D25R25"
170 IF AS="A" THEN PSET (A,B) : DRAW"U25L25D25R25":A=A+10:IF A=11
THEN A=A+40
180 IF AS="D" THEN PSET (A,B) : DRAW"U25L25D25R25" : A=A+10 : IF
A=210 THEN A=A+40
190 IF AS="W" THEN PSET (A,B) : DRAW"U25L25D25R25" : B=B+10 : IF B=8
THEN B=B+40
200 IF AS="Z" THEN PSET (A,B) : DRAW"U25L25D25R25" : B=B+10 : IF
B=168 THEN B=B+40
210 IF AS="S" THEN PSET (A,B) : DRAW"U25L25D25R25" : GOTO 70
220 IF AS<CHR$(32) THEN 10
230 GOTO 150

```

বিদ্যুৎ বিজ্ঞানী খেলোয়াড়ক অবশ্যই CAPS LOCK - এ খেলতে হবে অথবা 170 থেকে 210 লাইনে AS="A" or "a" এভাবে প্রত্যেকটি লাইনে লিখতে হবে।

মোঃ মোমিনুল হক (সোহেল)

ভিবেক্স-এ ঘণ্টা

ভিবেক্স প্রিন্টার রচিত নীচের প্রোগ্রামটি রান করলে প্রথমে শব্দীয় এন মার্কে একটি আয়তক্ষেত্র তৈরী হবে এবং তার মার্কে একটি ঘণ্টা দেখা যাবে। কোন চাবি না চাপা পর্যন্ত ঘণ্টাটি চলতে থাকবে।

```

* NAME OF THE PROGRAMME: CLOCK.PRG
SET TALK OFF
SET SCOR OFF
SET STATUS OFF
SET ECHO OFF
CLEAR
SET COLO TO /W+
@ 10, 30 TO 14, 41 DOUB
@ 23, 25 SAY "Press any key to abort"
I = 0
DO WHILE I = 0
I = DNKEY B
SET COLO TO /W+
@ 12, 32 SAY TIME B
SET COLO TO
ENDDO
SET TALK ON
SET STATUS ON
SET SCOR ON
RETURN

```

মোঃ শামসুল আলম

কমপিউটারের পরীক্ষার রেজাল্ট

আজকাল প্রায় সব পরীক্ষাতেই কিছু না কিছু MCQ পদ্ধতির প্রশ্ন থাকে। এতে যাচাই পরীক্ষা করা সহজ কিন্তু কমপিউটারের সাহায্য নিলে আরও কম সময়ে করা যায়। এই প্রোগ্রাম রান করলে প্রথমে কয়টি প্রশ্ন আছে তা নিতে হবে এরপর সঠিক উত্তরগুলো নিতে হবে। এবার কয়জন ছাত্র পরীক্ষা দিয়েছে তার সংখ্যা নিতে হবে। প্রত্যেকটি ছাত্রের ভোল নং এবং ছাত্রের দোয়া উত্তরগুলো নিতে হবে। সবরকমের অপসনি ছাত্রের ভোল নং ও মোট নম্বরের পেয়ে যাবেন।

```

10 CLS:KEY OFF
20 LOCATE 10,12:PRINT "THIS PROGRAM IS DEVELOPED BY ....."
30 LOCATE 11,12:PRINT "IMTIAZ-BEN-QUAISEM"
40 LOCATE 12,12:PRINT "DEPT. OF APPLIED PHYSICS AND ELECTRONICS."
50 LOCATE 13,12:PRINT "UNIVERSITY OF DHAKA"
60 LOCATE 20,12:COLOR 18,0:INPUT "Press C to continue or E to end.":SB
70 IF RS="C" THEN CLS ELSE END
80 LET C=0 : COLOR 2,0
90 LOCATE 10,12:INPUT "NOW YOU TELL ME HOW MANY QUESTIONS IN
QUESTION SHEET "X
100 DIM AR(1)
110 CLS:LOCATE 10,12:PRINT "ENTER THE ANSWER"
120 FOR I=1 TO X:PRINT "ENTER THE ANSWER FOR QUESTION NO. ";I:INPUT
AS:I-NEXT I
130 CLS:LOCATE 10,12:INPUT "HOW MANY STUDENTS YOU HAVE",S
140 DIM RS:I=0:DIM CBS(X)
150 FOR J=1 TO S : INPUT "ROLL NO. ",R(J)
160 FOR K=1 TO X : PRINT "ENTER ANSWER NO. ";K:INPUT C$(J,K)
170 NEXT K
180 NEXT J : CLS
200 FOR J=1 TO S : LET C=0
210 FOR K=1 TO X
220 IF AS(I)=C$(J,K) THEN GOSUB 400
230 NEXT K
240 NEXT J
260 PRINT "ROLL NO. ", "TOTAL MARKS"
270 FOR J=1 TO S
280 PRINT R(J),M(J)
290 NEXT J
300 END
400 C=C+1:LET M(J)=C
410 RETURN

```

ইমতিয়াজ বিন কাসেম

DAFFODIL COMPUTERS

For complete solution in computer

Next "dBase programming & 'C' language class will be started from 20th February.

সুলভে বাংলা / ইংরেজী কম্পাউজ এবং

IBM Laser Print এর

জন্য যোগাযোগ করুন



For any kind of Computer Accessories (Diskette, Ribbon Paper, Cleaner, Disk Bank, Cable & other Spare Parts)

101/a, Green Road, Farmgate
(Opposite Ananda Cinema Hall)
Phone : 815986

FOR TOTAL SOLUTION

Hardware sales and support.
Computer maintenance and servicing .
Complete system Development .
Peripheral - Accessories (supply and sales.)
Consultancy services.

In House Computer Training

DETOSEARCH

Mirpur 10-B, Ave.1/plots - 3
Dhaka 1221, Bangladesh
Phone 802458, Telex: 671089TLK BJ
FAX: 880-02-863658

YOUR TRUSTED COMPUTER DEALER SINCE 1982