

ব্যবহারকারীর পাঠ

ডেট আপডেট করা

যারা XT মেশিনে কাজ করেন তাদের অন্যতম একটি সমস্যা- ডস এর ডেট সমস্যা। বিশেষ করে যারা বেশী ফাইল নিয়ে নাড়াচাড়া করেন তাদের কাছে 'ফাইল ডেট' একটি সুন্দরান তথ্য। কোন ফাইল সরেফের সময় ডস ঐ সময়ের ডেট ফ্যাট (FAT) -এ লিখে রাখে। যদি 'ডস' ডেট বাইরের সময় যেনে না চলে তবে ফ্যাট-এর 'ফাইল ডেট' তথ্য সুন্দরী।

হুর্ডওয়ার-এর সাহায্যে এ সমস্যা সহজেই সমাধানযোগ্য। কিন্তু ইচ্ছ করলেই একটি ছোট প্রোগ্রাম লিখে আপনি বিনা খরচে এই সমস্যার একটি সুন্দর সমাধানে আসতে পারেন।

টার্নো সি তে লিখা নিচের প্রোগ্রামটি কম্পাইল করলেই আপনি TDATE.EXE নামের একটি এপ্লিকেশন তৈরীতে পারেন। এদের আপনার BOOTUP DIRECTORY তে ফাইলটি রেখে একে AUTOEXEC.BAT ফাইলের অন্তর্ভুক্ত করে দিন।

একবারের শুরুতে TDATE.NEW কথাও নিয়ে আচ্ছরের তিরিখটি লিপিবদ্ধ করুন। বাকী দিনগুলোর ডস AUTOEXEC.BAT কে ছেড়ে দিন। AUTOEXEC.BAT এ NEW কথাটি লিখবেন না।

আপনি যদি প্রতিদিন অন্তত একবার আপনার মেশিন চালু করেন তবে প্রোগ্রামটির কার্যকরিতা চমৎকার। কখনও এর ব্যতিক্রম ঘটলেই TDATE.NEW কথাও নিয়ে আপডেট হয়ে যেনে।

```
# include <stdio.h>
# include <dos.h>
# include <io.h>
Main (int argc, char * argv [] ) {
    /* argc , *argv | command line parameter * /
FILE *fp
struct date a_date;
int day, month, year;
char days of month [12]={31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31};
char filename [] = {"DATE.MCD"};
if (argc = 1)
if ( (fp = fopen (filename, "r+b")) = NULL) {
    printf ("DATE.MCD file Missing"); exit (0);
day = getw(fp); month = getw(fp); year = getw(fp);
printf ("Current date is %02d/%02d/%04d", day, month, year);
printf ("Advance one day (y/n) ? : ");
if (toupper (getche ()) = 'Y') { day ++;
    if (month = 2 && day > days of month[month]) {
        month ++; day = 1; }
    else if ((year%4) = 0 && day > 29) || (year%4) = 0 && day > 28) {
        month ++; day = 1; }
if (month > 12) { year ++; month = 1;
rewind(fp); putw(day,fp); putw(Month,fp); putw(year,fp);
fclose (fp);
chmod (filename, 1, FA_HIDDEN);
a_date.day=year; a_date.da=day;
a_date.da=Month;
scidate (&a_date);
else if (argc=2 && ! strcmp(strupr(argv [1]), "NEW"))
if ((fp=fopen(filename, "w+b"))=NULL)
printf("DATE.MCD file creation error"); exit (0);
printf("Day ? "); scanf("%d", &day);
printf("Month ? "); scanf("%d", &month);
printf("Year ? "); scanf("%d", &year);
if (year <100) year +=1900;
putw(day, fp); putw (month,fp); putw(year,fp);
fclose(fp);
chmod(filename, 4, FA_HIDDEN);
a_date.da=year; a_date.da=day;
a_date.da=Month;
scidate (&a_date);
} else printf ("Uses : MDATE [NEW]");
}
```

মোহাম্মদ মনজুর মোর্শেদ

৩য় বর্ষ, কম্পিউটার বিজ্ঞান ও কৌশল বিভাগ
বালোদেশ প্রকৌশল বিশ্ববিদ্যালয়

কার্সরের আকার পরিবর্তন

আমাদের প্রায়ই স্ক্রীনের কার্সরের আকার পরিবর্তনের প্রয়োজন হতে পারে, আবার কখনও কার্সরে অনুপস্থিত রাখার ব্যবস্থা লাগতে পারে। বিশেষ করে যখন ৩০টির সময় আমরা অনিচ্ছিত কার্সরটি দেখতে চাই না। এখানে, বিভিন্ন প্রোগ্রামিং ল্যাংগুয়েজে কার্সরের আকার পরিবর্তনের প্রসিদ্ধি লিখে দেয়া হলো।

কার্সর আসলে কতগুলো লাইনের সমন্বয়। হারকিউলিস ডিসপ্লুতে ১৪টি লাইন টানে কার্সর তৈরী করা হয়। লাইনগুলো ০ থেকে ১৩ পর্যন্ত ধরা হয়। সিম্বল ডিসপ্লুতে দেয়া হয় ৮টি লাইন (০ থেকে ৭ পর্যন্ত)।

নিম্নলিখিত প্রথম প্রসিদ্ধিটি নতুন কার্সর স্থাপন করে। এখানে start ও end প্যারামিটার দুটো যথাক্রমে কার্সরের লাইন শুরু ও শেষ (০-১৩ বা ০-৭) এবং SaveCursor পূর্বান কার্সরে করে রাখে। কার্সর লুকিয়ে রাখার জন্য রেস্টের বাইরে যেনম Start = 14, end = 14 দিন।

দ্বিতীয় প্রসিদ্ধিটির পূর্বান কার্সরে আবার ফিরিয়ে দেয়।

PASCAL :

```
uses dos;
type
CursorRecord = record
    Start : byte; Ends : byte; end;
procedure SetupNewCursor (Start : byte; Ends : byte ;
var SaveCursor : CursorRecord);
var regs : Registers;
begin
    regs.ah := 3; regs.bh := 0;
    intr (16,regs); { Reading information of current cursor. }
    SaveCursor.Start := regs.ch;
    SaveCursor.Ends := regs.ch; { Storing info. of current cursor. }
    regs.ah := 1; regs.ch := Start; regs.cl := Ends;
    intr (16, regs); { Setting new cursor. }
end;
procedure RestoreOldCursor (SaveCursor : CursorRecord);
var regs : Registers;
begin
    regs.ah := 1; regs.ch := SaveCursor.Start;
    regs.cl := SaveCursor.Ends; { Restoring old cursor. }
    intr (16, regs);
end;
```

TURBO C :

```
# include <dos.h>
typedef struct {
    char start; char end;
} CURSOR_RECORD;
void setup_new_cursor(char start, char end,
CURSOR_RECORD *save_cursor)
{ AH = 3; BH = 0; geninterrupt (0x10);
save_cursor->start = _CH; save_cursor->end = _CL;
AH = 1; CH = start; CL = end;
geninterrupt(0x10); /* Setting new cursor. */
}
void restore_old_cursor (CURSOR_RECORD save_cursor)
{ AH = 1; _CH = save_cursor.start; _CL = sav_cursor.end;
geninterrupt (0x10); /* Restoring old cursor. */ }
```

BASIC :

```
10 CSSL = 0 : Cursor Start Scan Line
20 CELS = 13 : Cursor End Scan Line
30 LOCATE . . , CSSL, CELS : Changing the cursor
এই উদাহরণে কার্সরটি বড় একটি বাক্সে আকার দেবে। যদি কার্সর অনুপস্থিত রাখতে চান তবে CSSL এবং CELS -এ ০-13 এর বাইরের কোন রেঞ্জ ব্যবহার করুন।
```