

সফটওয়্যারের কারুকাঁজ

বেসিক মজার গ্রাফ

GW Basic অথবা MF Basic- এ করা নীচের অ্যাম্ব্রামটি রান করলে পরদির Specified স্থান থেকে কতগুলো Circle বা Arc অঙ্কিত হয়ে একটা ভৌরী বন্ধার বাস্তুত পাকিত হবে।

```
10 CLS
20 PI= 3.14159
30 D=PI/180
40 PRESET (130, 180)
50 FOR I = 0 TO 360 STEP 10
60 CIRCLE STEP (I/2, SIN(D*I) * 100), 50
70 NEXT I
80 END
OK
```

বেসিক-এ লেখা এ স্ক্রন অ্যাম্ব্রামটি রান করলে একটা ডিম ভৌরী হয় কিন্তু উক্ত ডিমটি কোন পাকীর তা মিলিয়ে নেয়া যাবে না :

```
10 CLS
20 CIRCLE (300, 200), 100
30 COPY
RUN
```

এম, এ, মালেক

ডিবেজে ফাইল প্রোটেক্ট

নীচের অ্যাম্ব্রামটির সাহায্যে ডিবেজের ডটা ফাইল প্রোটেক্ট করা যায়। এটি Clipper এ লেখা। ক্লিপারের সাহায্যে কম্পাইল করলে এটি দেবা হয়ে :

```
$$$Program name : PROTECTIO
$$ dBASE Data file protection routine
clear
do while '1'
f_name = space (8)
@ O, B, (80-len ("$$$$ dBASE Data File Protection $$$$")) 2 say "$$$$
dBASE Data File Protection $$$$"
@ 12,20 say "Enter Your File Name : "
@ 12,55 say "OR <ENTER> to Exit )"
@ 12,42 get f_name
read
if f_name = space (8)
return
endif
@ 12,55 say space (24)
f_name = trim (upper (f_name)) + ".DBF"
if, not, file ("&f_name")
?? chr (7)D
?? chr (7)
@ 20,20 say "Data File <&f_name> Not Found- Press any key"
set cons off
wait
set cons on
@ 20,20 say space (59)
loop
else
exit
endif
enddo
nature= ""
save me (f_name)
set colo to wt
@ 18,(80-len ("I have & nature your <&f_name> file"))/2 "I have & nature
your <&f_name> file"
set colo to
FUNCTION save me
parameters fname
private my file, f_byte1, f_byte2
my file= f opon (fname,2)
f_byte1=freadstr (myfile,1)
if f_byte1 <> chr (3)
ans=
?? chr (7)
?? chr (7)
@ 20,10 say "It has already been protected - Do you like to Unprotect (Y/
N)?"
do while not, (ans $ "YN")
@ 20,74 get ans pnc ""
```

```
read
enddo
if ans = "N"
nature = "done nothing with"
return
else
f_byte2 = chr(3)
nature="Unprotected"
endif
else
f_byte2 = chr (225)
nature="Protected"
endif
fseek (myfile, f_byte2,1)
fclose(my file)
@ 20,10 say space (69)
return
```

মোহাম্মদ আবু মোয়েন

GW BASIC এ তৈরি অ্যাম্ব্রামটি একটা চক্কড়িত গ্রাফিক ডিস্কু অ্যাম্ব্রাম। অ্যাম্ব্রামটি রান করার পরে স্ক্রীনে একের পর এক চক্কড়িত গ্রাফিক অঙ্কিত হবে। ইচ্ছা করলে পছন্দে গ্রাফিকটিও স্ক্রীনে অঙ্কন করতে পারবেন।

অ্যাম্ব্রামটি রান করলে প্রথমেই ৪টি অপশন স্ক্রীনে তেলে উঠবে:

Option 1 : এটি স্ক্রীনে একের পর এক চক্কড়িত গ্রাফিক অঙ্কন করবে।

Option 2 : এটি শুধুমাত্র পছন্দে গ্রাফিকটি অঙ্কন করবে। Option 2 চাললে প্রথমে আপনার কাছে Angle নম্বর ও Increment নম্বর চাওয়া হবে। Option 1 এর যে গ্রাফিকটি আপনার পছন্দ তার Angle ও Increment নম্বর দিনে পর শুধুমাত্র সেই গ্রাফিকটিই স্ক্রীনে অঙ্কিত হবে।

Option 3 : এটি ডিস্ক পুরো গ্রাফিকটি পুনরায় স্ক্রীনে অঙ্কন করবে।

Option 4 : এটি আপনারকে অ্যাম্ব্রাম শেষে GW BASIC এ ফিরিয়ে নিয়ে যাবে।

৪ : এই অ্যাম্ব্রামের জন্য কলামার/গ্রাফিক ডিস্কু ইন্টারফেস প্রয়োজন।

```
100 KEY OFF : SCREEN 2, 0, 0, 0 : CLS
110 GOTO 270
120 CLS:IF INCR=0 THEN 290
130 LOCATE 25:PRINT ANGLE, INCR;
140 PX=INT(XL/2) : PY=INT(YL/2) : A=ANGEL : L=INCR
150 C=3
160 X=L * COS(M * A) + PX : Y=L * SIN(M * A) + PY
170 IF X > XL OR X < 0 OR Y > YL OR Y < 0 THEN 260
180 LINE (PX, PY)-(X, Y), C
190 L=L+INCR : A=A+ANGLE
200 PX=X : PY=Y
210 GOTO 160
220 FOR J=1 TO 600 : NEXT
230 AS=INKEY$: IF LEN(AS)=0 THEN 250
240 GOTO 290
250 IF SPECS="Y" OR SPECS="Y" THEN 290
260 GOTO 440
270 M=3.14159/180 : I=IM : INCR=0
280 XL=639 : YL=199
290 CLS : LOCATE 6,30,0 : PRINT " * * * — SPIRALS — * * * "
300 LOCATE 9,30,0 : PRNT "OPTIONS"
310 LOCATE 10,30,0 : PRINT "—————"
320 LOCATE 11,30,0 : PRINT "[1] — DRAW RANDOM SPIRALS"
330 LOCATE 12,30,0 : PRINT "[2] — DRAW SPECIFIC SPIRAL"
340 LOCATE 13,30,0 : PRINT "[3] — REPEAT LAST SPIRAL"
350 LOCATE 14,30,0 : PRINT "[4] — END PROGRAM"
360 LOCATE 16,30,0 : PRNT "Developed By: S.K.ALI ASHRAF"
370 DEF SEG : POKE 106,0
380 RS=INKEY$:X=RND : IF LEN(RS)=0 THEN 380
390 IF RS<"1" OR RS>"4" THEN 380
400 PRINT RS : PRINT
410 ON VAL (RS) GOTO 430,470,120,560
420 PRINT "ERROR" : BEEP : STOP
430 SPECS="N"
440 ANGLE=INT (121 * RND) + 59
450 INCR=(INT(4 * RND) + 1) * 2
460 GOTO 120
470 PRINT "ENTER ANGLE"
480 PRINT "(59-179 RECOMMENDED)"
490 INPUT ANGLE
500 PRINT
510 PRINT "ENTER INCREMENT"
520 PRINT "(5-2 RECOMMENDED)"
530 INPUT INCR
540 SPECS="Y"
550 GOTO 160
560 SCREEN 0,0,0,0
570 END
OK
```

এস, কে আলী আশরাফ