

তথ্য, কমপিউটার এবং বাংলাদেশ

পৃথিবীতে তথ্য বিপ্লব শুরু হয়েছে। এই তথ্য হচ্ছে বিশেষ শতাব্দীর সম্পদ। এই প্রথম পৃথিবীতে একটা সম্পদের সৃষ্টি হয়েছে যেটা তৈরি করতে কীটামালের প্রয়োজন নেই, শিল্পায়নের প্রয়োজন নেই, বিশাল মূলধন নিয়োগের প্রয়োজন নেই। প্রয়োজন প্রায় মূল্যহীন কমপিউটার এবং কমপিউটার বিষয়ক জনশক্তি। ব্যক্তিগত প্রচেষ্টায় বাংলাদেশ অনেক শিল্প গড়ে উঠেছে কিন্তু কমপিউটার বিষয়ক জনশক্তি ব্যক্তিগত উদ্যোগে গড়ে উঠতে পারবে না। সেটা গড়ে উঠতে পারে শুধু মাত্র জাতীয় পর্যায়ে আন্তর্জিক প্রচেষ্টায়।

বাংলাদেশের মানুষ সেটা কি তার দেশের কাছে দাবী করতে পারে না।

১. তথ্য জগৎ

আমরা এখন একটা নতুন জগতে বাস করি। এই জগৎটি নতুন জন্ম নিয়েছে, ইংরেজীতে একে বলা হয় Information Age, বাংলায় কি বলা হবে আমি পুরোপুরি নিশ্চিত নই, সম্ভবতঃ তথ্য জগৎ। জগৎটি সম্পর্কে পুরোপুরি কারো ধারণা নেই, সেটা কিভাবে কোনদিকে মোড় নেবে সেটা শুধু অনুমান করা যায় কিন্তু নিশ্চিত হয়ে থাকে কি বলাই বলতে পারি না। তবে এই জগৎটি সত্যি এখানেই ঘটিছে যে সারা পৃথিবীতে একটা বড় পরিবর্তন এখনি হয়েছে। পরিবর্তনটি পুরোপুরি শুধু পরিবর্তন আমি সে রকম দাবী করতে না, কিন্তু সেটা উপেক্ষা করার কোন উপায় নেই।

তথ্য জগৎটি দানর বাঁধে পাশ্চাত্য জগতে, কারণ এর বুহি বহনশীল সম্পর্ক প্রযুক্তি বা টেকনোলজীর সাথে। টেকনোলজীর যে অংশ এর মাঝে সবচেয়ে বেশী অবদান রেখেছে সেটা হচ্ছে কমপিউটার। কয়েকটা উদাহরণ দিলে বোঝা যায়।

আমি যখন ক্যালিফোর্নিয়া ইন্সটিটিউট অব টেকনোলজীতে কাজ করি তখন সপ্তাহে কয়েকের জন্যে কোমায় জানি সিরিয়লিং, যিরে এসে দেখি যেখানে যেটাটা অ্যাবরহাম একটা পার্সিফল্ট ছিল সেখানে জ্যাকবের জন্যে পুরো একটা আবাদিক হল তৈরি হয়ে গেছে। এতদ্রুত যে এত বড় একটা কাজ হতে পারে সেটা বিশ্বাস করার কথা নয়, কিন্তু নিজের চোখকে অবিশ্বাস করি কেমন করে। আমি অবাক হয়েই আমার দৃষ্টিভঙ্গি শেষ করেছিলাম, কিন্তু আমার এক ইঞ্জিনিয়ার বন্ধু চোখে আঙুল দিয়ে আমাকে আরেকটা ভিডিও দেখালেন। বললেন, কোনকর করে এত তাড়াতাড়ি করা হল জান? এই বাসভাঙা কাঠের, কাঠের প্রতিটি টুকরা কমপিউটার দিয়ে ভিজাইন করে মাপমত করা। বিশেষ এসে একেবারে চোখ বুঁজ কাঠের টুকরাগুলি ছুঁতে দেয়, বাসা দাড়িয়ে পড়ে।

উদাহরণটি কমপিউটারের চোখ ধাঁধানো ব্যবহারের উদাহরণ নয়, কিন্তু আমার প্রিয় উদাহরণ। আশ্চর্য অল্প সময়ে অত্যন্ত দক্ষতার সাথে একটা কাজ করা সম্ভব হয়েছে। কারণ, কীট প্রয়োজনীয় তথ্যকে বুহি বন্ধু করে ব্যবহার করা হয়েছে। তার জন্যে প্রতিভাবান বিজ্ঞানীরা পৃথিবীর

সেরা কমপিউটার আর সেরা ক্ষমতাটি ব্যবহার করেননি, কিছু সাধারণ মানুষ কিছু সাধারণ কমপিউটার এবং তার থেকেও সাধারণ কিছু যন্ত্রপাতি ব্যবহার করেছে, আর তার ফলে তৈরি হয়েছে কিছু সাধারণ কিন্তু অত্যন্ত প্রয়োজনীয় জিনিস। অবিশ্বাস্য দক্ষতায়। যান্ত্রিকতা মানুষের কর্মক্ষমতা বেড়ে গেছে কয়েকগুণ।

এবারে একটা চোখ ধাঁধানো উদাহরণ দেয়া যাক। সমুদ্রোপকূলের একটা আহাজ থেকে একটা টমাহক মিসাইল ছোড়া হল অকারণে দিকে, সেটা ঘনিষ্ঠতা উপরে উঠে মাথা ঘুরিয়ে একটা নির্দিষ্ট দিকে ছুঁতে চলে, তারপর সেটা ছোটা শুরু করল। মাটি থেকে অল্প একটু উপর দিয়ে সেটা ছুটছে, অবিশ্বাস্য গতিতে নয় কিন্তু অবিশ্বাস্য দক্ষতায়, পাহাড় এলে মিসাইলটিও উপরে উঠে যাচ্ছে, পাহাড় অতিক্রম করে মিসাইলটিও নীচে নেমে যাচ্ছে। শহর নগর অতিক্রম করে যাচ্ছে, রাস্তাপথের উপর দিয়ে ছুট যাচ্ছে, প্রয়োজন ঘরে যাচ্ছে ডানে কিবা বামে। শুধু তাই নয় আবাদিক হাটলে থেকে একবার কিছু সাংবাদিক দেখেছিল যে একটা টমাহক মিসাইল সোজা তাদের দিকে এসে হোটেলটিকে পাল কাটিয়ে ঘুরে গিয়ে আঘাত করল সামরিক লক্ষ্য স্থলে। যেন কোন বুদ্ধিমান দক্ষ পাইলট বলে আছে এই টমাহক মিসাইলটিতে, সে জানে কোন কোমায় কি করতে হবে।

টমাহক মিসাইলে কোন মানুষ ছিল না, তার মাঝে ছিল শক্তিশালী কমপিউটার এবং কিছু গুরুত্বপূর্ণ তথ্য। উপগ্রহ থেকে এই এলাকার ছবি তুলে সোঁককে ডিজিটাইজ করে রেখে সেখান থেকে কমপিউটারের মেমোরীতে অনেক আগে, টমাহক মিসাইলটি তার মেমোরীতে রাখা সেই ছবিতে সাথে মিলিয়ে মিলিয়ে ছুট চাচ্ছে লক্ষ্যস্থলে, বুদ্ধিমান মানুষের দক্ষতায়। আশ্চর্য সেই চোখ ধাঁধানো দক্ষতা, দেখে খুঁশি হবে যে কোন মানুষ, যদি না সেই মিসাইলের লক্ষ্যস্থল হয় সে মনুষ্যের। প্রচণ্ড ধ্বংসলীলা, নিধুর হত্যাকাণ্ড, মনুষ্যেরে চরম অবমাননা করা হয় বুদ্ধিমান কিছু ঘর দিয়ে চোখের আড়ালে, হত্যাকাণ্ডের সামনে থাকে কমপিউটারের মনিটর, কিছু ছবি, কিছু খ্যাংকা। ঘৃণা এবং হত্যাকাণ্ডের মত বিজীবিকা মানুষের মনে দাগ কাটে না, কারণ সেটি আর হত্যাকাণ্ড নয়, সেটি

একটি খেলা। ত্যককে ব্যবহার করে সেই ধ্বংস ধ্বংস খেলা হয় নিরাপদ দুরত্ব থেকে।

আরেকটা ভিন্ন ধরনের উদাহরণ দেখা যাক। সাউথ আফ্রিকার নেলসন মেন্ডেলা তার প্রায় পুরো জীবন দক্ষিণ আফ্রিকার কারাগারে কাটিয়ে এক পুরান মূক মানুষ হিসেবে মাথা উচু করে বের হয়ে এলেন। কারাগার কি? সাউথ আফ্রিকার শাসকশ্রেণীরা রাস্তাঘাতি শুভবুদ্ধিত উদম হয়েছে? তারা কতকত পেপেরেছে যাদের গায়ের রং বালা তাদেরকে মানুষের মর্যাদা না দেয়া পৃথিবীর সবচেয়ে হীনতম কান্ডগুলির একটি? না, সেটা ঘটেও নয়, তার কারণটি অন্য ভাষায়গদ্য। টেলিভিশনের কন্যাৎ পৃথিবীর সব মানুষ জেনে গেছে সাউথ আফ্রিকা নামে একটা দেশে কালো রঙের মানুষকে মানুষ হিসেবে বিচার করা হয় না। সাধারণ মানুষ গুণায় সে দেশ থেকে মুখ ঘিরিয়ে নিল, শুধু তাই নয় বড় বড় কর্পোরেশনগুলিকে ব্যাধি করল সাউথ আফ্রিকা থেকে তাদের পুঁজি সরিয়ে নিচ্ছে। কালো মানুষের প্রথমে তৈরী সত্যিকার আফ্রিকা নিজেদের আধিকার করল একটা অর্থনৈতিক সংকটে। শীর্ষকাল তার অগাধতায় হিসেবে কাটিয়ে এসেছে, অলিম্পিকে পর্বত খেঁদে দিতে পারেনি, কিন্তু তাদের মাথা ব্যথা ছিল না। বিশেষ শতাব্দীতে কোন দেশ আর একাটিক থাকতে পারে না। তাই অশীর কারণে এখন হঠাৎ করে সাউথ আফ্রিকা আধিকার করলে একটা আফ্রিকার সংকট, নেলসন মেন্ডেলা বের হয়ে এলেন জেল থেকে মাথা উচু করে। গুরু হল জাতি বিতর্দে মূহ করার আয়োজন।

এটি আরেকটা খেলা যিনিময়ের উদাহরণ আমার তথ্য বলতে সার্বজনন্য যে জিনিষটি বুঝি সেই তথ্য যে তথ্য দেখা যায়, বোঝা যায়, অনুভব করা যায় সেই তথ্য। কিন্তু মনে রাখতে হবে আনন্দের জগতে তথ্যের যে বিক্ষোভ ঘটেছে তার সব কিছু এরকম তথ্য নয়, তার কড় অল্প আমাদের ধরা ছোয়ার বাইরে, এক কমপিউটার থেকে অন্য কমপিউটার, এক যন্ত্র থেকে অন্য যন্ত্র সেটি ছুট চপাচ্ছে। মতকথাশব্দ্যের নিয়ন্ত্রণ থেকে শুরু করে চেকপোস্ট পারলিশি: ব্যবহার করে একুশের সেই মেলায় প্রকাশিত বইয়ের পিছনে রয়েছে বইই তথ্য, কমপিউটারের সেই একই বিটস (bits)!

তথ্য, তথ্য আর তথ্য। পৃথিবীর এক মাথা থেকে অন্য মাথা, এক কমপিউটার থেকে অন্য কমপিউটারে, এক যন্ত্র থেকে অন্য যন্ত্র ছুট চপাচ্ছে সেই তথ্য, দ্রুত থেকে দ্রুততর গতিতে। চোখের কণা ফেলতে যে সময় লাগে সেই সময়ে অপটিক্যাল ফাইবারের মাধ্যমে দিয়ে শব্দ হাজারটি বইয়ের সমপরিমাণ তথ্য ছুট যেতে পারে; পুসার কমপিউটারে লক্ষকোটির সেই তথ্যকে ছুটেরা হিসেবে মাকে পাঠিয়ে করা যায়। তথ্য ব্যবহারের বিপ্লব হচ্ছে পৃথিবীতে। গত শতাব্দীতে ইংল্যান্ডিয়াল রিভলিউশন হয়ে পৃথিবীর চতুর্থদা পাশ্চাত্য বিজ্ঞানী, মানুষের শ্রমের জায়গায় এসেছে পুথী। যে জাতি যে দেশ সেই বিপ্লবে অল্প নিজেছিল পৃথিবী আঁজ সেই দেশ আর সেই জাতির বৃত্তের মাঝে। যারা নয়নি তারা নিজেদের সম্পদ, ঐশ্বর্য, নিয়ন্ত্রণ

এমন কি প্রতিভাবান জনশক্তিকে তুলে দিতে ব্যর্থ হয়েছে তাদের হাতে।

এখন আবার দ্বিতীয় বিপ্লব হচ্ছে পৃথিবীতে, তথা পৃথিবী। এক সময়ে যে কাজ ব্যবহার হত মানুষের শ্রম, ইংল্যান্ডে রিকমিউনিজমের পর সেখানে ব্যবহৃত হচ্ছে যন্ত্র। ক্রিটিকেরা তখন বিপ্লবের পর যেখানে একসময় ব্যবহৃত হত মানুষের মস্তিষ্ক সেখানে ব্যবহৃত হুব নতুন রকমের যন্ত্র—সাধারণ অর্থে যেকোনো কলাই বসে কম্পিউটার। যে ছাতি, যে দেশ সেই তথা বিপ্লবে অংশ নেবে পরের পড়াশুনাতে তারা ইহা হতো পৃথিবীকে রাখবে হাতের মুঠোয়। আমরা এর আশে একবার সেটা ঘটাতে দেখছি, ইয়াকের সাথে পাকাতা জগতের অসম যুদ্ধটি ছিল তথা যুদ্ধ—যে যুদ্ধটি করা হয়েছিল সফটওয়্যার দিয়ে।

হ্যাঁ, সফটওয়্যার দিয়ে। সে কারণে পাকাতা যন্ত্রের প্রতি এক্ষণে উদ্ভাবকের প্রাণের বিস্ময়ে নেয়া হয়েছে আনুমানিক এক হাজার ইরাকী সৈনিকের গণ। এই ভয়কে অসম যুদ্ধ সত্তবে হচ্ছে যে জিনিষটির জন্যে সেটি ছিল সফটওয়্যার।

২. হার্ডওয়্যার সফটওয়্যার

একশত যে কথাগুলি বলা হয়েছে সেগুলি খানিকটা অতিক্রম, খানিকটা দার্শনিক এবং খানিকটা উচ্চারণের কথা। এবারে বাস্তব জগতে নেমে আসা যাক।

হার্ডওয়্যার আর সফটওয়্যার বলতে কি বোঝানো হয় সেটা আজকাল সবাই জানে, তবু পরিপূর্ণতার স্বার্থে আরেকবার বলে নেয়া অকৌতুক নয়। হার্ডওয়্যার হচ্ছে কম্পিউটার নামক যন্ত্রটি—মনিটর, কী বোর্ড, হার্ড ডিস্ক, মুপি ডিস্ক, ডিস্ক ড্রাইভার এবং সার্বেপরি মাইক্রোপ্রসেসর এবং মেমোরীসহ মূল বোর্ডটি। সফটওয়্যার হচ্ছে কিছু তথা যেটা কম্পিউটার এবং তার সাথে যুক্ত অন্য সব যন্ত্রপাটিকে কৌশলী একটি জিনিষে পরিণত করে দেয়। আমরা সোজা কথায় বললে কম্পিউটার হচ্ছে হার্ডওয়্যার, এবং তার প্রোগ্রাম হচ্ছে সফটওয়্যার। সফটওয়্যার হচ্ছে ধরা ছোঁয়ার বাইরের একটা জিনিষ, আমরা সেটা তৈরী করতে পারি, মুপি ডিস্ককে এক জায়গা থেকে অন্য জায়গায় নিতে পারি কিন্তু শুধুমাত্র কম্পিউটারের হার্ডওয়্যারের মাঝেই এর গুরু প্রতিষ্ঠা হয়।

স্বাধীন মানুষ, যার আধুনিক কম্পিউটারকে কাজ করতে দেখেননি, তারা প্রথমবার সেটি দেখে সাধারণত বাক্যহারা হয়ে যান। জিনিষটি যে মানুষ মাথা চাটতে বের করেছে সেটা পঠিত তাদের বিশ্বাস হতে চায় না। যারা কম্পিউটারে সম্পর্কে খানিকটা জানেন, তারা কম্পিউটারের পুরো কৃতিত্বটুকু দেন কম্পিউটারের হার্ডওয়্যারকে। নতুন মডেলের কম্পিউটার, তাদের গতি, নতুন নয়া প্রোগ্রামের, তাদের ক্ষমতা ইত্যাদি নিয়ে আলোচনা করা বর্তমান কালের ক্রান্ত। কিন্তু সফটওয়্যার নামক জিনিষ, যেটি কম্পিউটারকে তার পরিপূর্ণ শক্তি নিয়ে বিকশিত হতে দিয়েছে সেটা তারা অনুভব

করতে পারেন না। যে জিনিষ ধরা যায় না, ছোয়া যায় না সেই জিনিষের মূল্য দেয়া যায় কেমন করে।

কিন্তু এই বেলা কয়েকটা জিনিষ বলে নেয়া যাক, আমি নিশ্চিত অনেকের জন্যে ব্যাপারটা বিশ্বাস করা শক্ত হবে, কারণ আমি নিজে যখন প্রথমবার এটা শুনেছিলাম, ব্যাপারটা আমার পক্ষেও বিশ্বাস করা শক্ত ছিল। সেটা হচ্ছে, কম্পিউটারের জগতে হার্ডওয়্যার এবং সফটওয়্যারের মাঝে সহজ অংশটুকু হচ্ছে হার্ডওয়্যার।

যেহেতু সেটা সহজ সেটা তুলনামূলকভাবে কম্পিউটারে।

ব্যাপারটা একটু ব্যাখ্যা করা যাক। আমাদের প্রচলিত ধারণা অত্যন্ত জটিল কাজ করার জন্যে মরকার সর্বাধুনিক কম্পিউটার। একটা অত্যন্ত জটিল কাজের উদাহরণ নেয়া যাক। একটা মহাকাশযান যেটা পুরো সৌরজগতের পর হয়ে যাবে, শুধু তাই নয় গ্রহগুলির পর দিয়ে যাবার সময় তার সম্পর্কে তথ্য, তার ছবি তুলে পঠাবে পৃথিবীতে। এর থেকে জটিল কাজ আর কি হতে পারে। সে রকম একটা মহাকাশযান হচ্ছে ভয়েজার-২। ভয়েজার-২ নামের সেই মহাকাশযান নিয়ন্ত্রণ করার জন্যে যে কম্পিউটার ব্যবহার করা হয়েছিল, আমি আজকাল আমার ঘরে বসে টিভি দেখার জন্যে তার থেকে বেশী ক্ষমতাসালী কম্পিউটার ব্যবহার করি। আজকালের কম্পিউটারের তুলনায় প্রায় ছেলেমানুষী একটা কম্পিউটার ভয়েজার-২ কে সঠিক গতিপথে নিয়ন্ত্রণ করে সৌরজগতের গ্রহগুলি সম্পর্কে যে জান, যে অজানাও ছবি পৃথিবীতে পাঠিয়েছে পৃথিবীর ইতিহাসে একটুকু যন্ত্র ব্যবহার করে এত বিশুদ্ধ জান সঞ্চেৎ করার আর কোন উদাহরণ নেই। ভয়েজার-২ এক গ্রহ থেকে অন্য গ্রহে যেতে দু'এক বছর লেগে যেতে, সেই সময়টুকুতে পৃথিবীর বিজ্ঞানীরা বসে বসে ভয়েজার-২ এর সীমিত মেমোরীর কম্পিউটারের জন্যে নতুন দৃক সফটওয়্যার লিখেছেন, সেই সব সফটওয়্যার পৃথিবী থেকে ভয়েজার-২ এ পঠানো হত, সেই সব সফটওয়্যার কম্পিউটারের স্মৃত করা হত, কম্পিউটার সেগুলি ব্যবহার করত, এবং অসাড় সানন করত। পৃথিবীর বিজ্ঞানীদের দূরদৃষ্টি এবং সফটওয়্যারের কল্যাণে ভয়েজার-২ এর অতিদূর স্বার্থক হওয়া সত্তবে হয়েছে। ভয়েজার-২ এর অবিদ্যাস সফল হওয়াতে আমাদের চোখে আঙুল দিয়ে দেখিয়ে দেখে কম্পিউটারের ব্যবহার হচ্ছে তার সফটওয়্যারের ব্যবহার।

অন্যদিকে কম্পিউটারের হার্ডওয়্যারের প্রাণ হচ্ছে মাইক্রোপ্রসেসর। সিলিকনের উপর লক্ষ লক্ষ ট্রানজিস্টরকে ছুঁত জায়গায় একত্র করে তৈরী হয়ে দ্রুত থেকে দ্রুততম মাইক্রোপ্রসেসর। ফার্স্ট গেনারেশন থেকে একবারে বের হচ্ছে নানা ধরনের লক্ষ লক্ষ আউট। মূল্য কমে আসছে দ্রুত। প্রচুর প্রতিযোগিতা চারিদিকে, আজকের অসাধারণ মাইক্রোপ্রসেসর পিসি বছরের মাঝে টেকনোলজীর জগতে অচল হিসেবে বের নিচ্ছে সবাই। অবিদ্যাস কম্পিউটারে পাওয়া যাচ্ছে অবিদ্যাস ক্ষমতাসালী

প্রসেসর, পাওয়া যাচ্ছে অবিদ্যাস সব কম্পিউটার।

আর সফটওয়্যার। শুনে অবিদ্যাস মনে হতে পারে, পৃথিবীর সেরা সেরা বিশ্ববিদ্যালয়ে, সেরা সেরা গবেষণাগারে তুহারে বুজিয়ে যান হিম্মতি দিয়ে যাচ্ছে সফটওয়্যার নামক জিনিষটাকে বাণে আনতে। হাজার হাজার বিজ্ঞানী গবেষণা এবং প্রোগ্রামার যুক্ত করে যাকেন নিম্নোক্ত। সফটওয়্যার জিনিষটা তৈরী করা এক কঠিন হয়ে দাঁড়িয়েছে যে সেটা তৈরী করার উপরেই একটা নতুন বিশ্বয়ের জন্ম হয়েছে, যার নাম সফটওয়্যার ইঞ্জিনিয়ারিং। শুধিছে কিভাবে জটিল সফটওয়্যার লেখা যায় সেটাই হচ্ছে এর প্রতিপাদ্য বিষয়।

হার্ডওয়্যার তুলনামূলকভাবে সহজ, এবং কম্পিউটারের বড় চ্যালেঞ্জ হচ্ছে তার সফটওয়্যার, আমাদের জন্যে এই সত্যটার একটা উজ্জল ভাব রয়েছে। সেটা হচ্ছে সফটওয়্যার শিপের প্রতিযোগিতা শুধুমাত্র উন্নত দেশের জন্যে একচেটিয়া নয়, ইচ্ছে করলে প্রতিযোগিতা করে আমাদের দেশের মত দেশেও এই প্রতিযোগিতায় অংশ নিতে পারবে। এর জন্যে যে জিনিষটি প্রয়োজন সেটি হচ্ছে কম্পিউটার, এবং কম্পিউটার বিষয়ক অভিজ্ঞ জনশক্তি। কম্পিউটার অত্যন্ত স্বল্পমূল্যের জিনিষ। ইচ্ছে থাকলে বাংলাদেশের মত দরিদ্র দেশও তার প্রয়োজন মতোনার মত যতগুলি সম্ভব কম্পিউটার কিনতে পারবে। তাছাড়া কম্পিউটার শিপে একটা অল্পমূল্যের পরিচয় রয়েছে, আরেকবার অতিক্রম বিশাল একটি কম্পিউটারের জায়গায় আজকাল ছোট ছোট ঘরকি শৈশ জায়গা করে নিচ্ছে। প্রয়োজনে নেটওয়ার্কিং করে সেগুলি একসাথে জুড়ে দেয়া হয়। সেগুলি কেনা, ব্যবহার করা আর সত্রেক্ষণের জন্যে বাড়াবাড়ি কোন পরিশ্রম নেই। সত্রেক্ষণে বাংলাদেশে সফটওয়্যার শিপ গড়ে তোলার জন্যে সত্রিকার কোন বাধা নেই, এর জন্যে প্রয়োজনীয় মূল্যের পরিমাণ খুব কম, বাইরে থেকে বিনিয়োগ করতে হবে সে রকম কোন প্রয়োজনও নেই।

দ্বিতীয় যে জিনিষটি প্রয়োজন সেটা হচ্ছে কম্পিউটার বিষয়ক জনশক্তি। সেটি ছেঁত তোলার দায়িত্বটি তৈরী করা যাবে না। সেটা গড়ে তোলার জন্যে যা প্রয়োজন সেটা হচ্ছে কম্পিউটারের ডিভিভি বা ইংরেজীতে Infrastructure।

৩. ডিভিভি

এবারে একটা ভুল ভেঙ্গে দেয়া যাক। কেউ যদি মনে করে যে একটা ছোট পিসি জোগাড় করে ঘরে বসে পিসি প্রুদ প্রুদ জায়গা জোগাড় করা শিখে নিজেই বাইরের পৃথিবীর সাথে সফটওয়্যারের প্রতিযোগিতায় নেমে খণ্ডা স্বস্তি অর্জলে সে পৃথিবীতে উন্নত হবে। ঘরে বসে চক্ষুস্বস্তি প্রোগ্রাম লিখে সেটা নিয়ে অর্ধপার্শ্ব করা হচ্ছে সেহেতু সত্রেক্ষণ নেই তা নয়। কিন্তু সেটি টিকি উদাহরণ নয়, সেটি অর্ধকট দূর বাইরের জন্যে পাটারীর টিকিট কেনার মত উদাহরণ। বাইরের পৃথিবীর সাথে সফটওয়্যার

সিম্পলের প্রতিযোগিতায় নামার আগে দরকার কমপিউটারের একটি ইনফ্রাস্ট্রাকচার। ঘরে বসে টুকটাক কমপিউটারের ব্যবহার আর কমপিউটারের ইনফ্রাস্ট্রাকচার এক জিনিষ নয়। সত্যিকার অর্থে কমপিউটার জগতে পা দেয়ার জন্য যেটা দরকার সেটা হতে হবে অনেক ব্যাপক। সবার আগে গড়ে উঠতে হবে সেই ইনফ্রাস্ট্রাকচার। এই মুহুর্তে সেটা গড়ে উঠতে পারে প্রাকেশাল বিশ্ববিদ্যালয়ের কমপিউটার সায়েন্স বিভাগ বা সে ধরনের কোন ইনস্টিটিউটে। যেখানে ছাত্র-ছাত্রী শিক্ষক এবং গবেষকের মাঝে কমপিউটার জগতের সেই জ্ঞানটুকু গড়ে উঠবে যার যাবে। স্থায়ী একটা আশ্রয় হবে সেই দুলিত জ্ঞানের। বাংলাদেশের অভিজ্ঞ জনশক্তির বড় একটা অংশ দেশের বাইরে রয়েছে। তাদের ছোট একটা অংশকে যদি সাময়িকভাবেও ব্যবহার করা যায়, অত্যন্ত দ্রুত গড়ে উঠবে সেই ইনফ্রাস্ট্রাকচার। দেশশ্রেণিক সেই জনশক্তি সাহায্য করার জন্যে প্রস্তুত রয়েছে, তাদেরকে জেকে দেবলেই তার প্রথম পাওয়া যাবে।

পৃথিবীর বড় বড় বিশ্ববিদ্যালয়ের বড় বড় কমপিউটার সায়েন্স বিভাগে নানা ধরনের কাজ হচ্ছে, তৈরী হচ্ছে চমকপ্রদ সফটওয়্যার, তৈরী হচ্ছে সফটওয়্যার তৈরী করার জন্যে আরো চমকপ্রদ সহায়ক সফটওয়্যার (Tool), অবিশ্বাস্য্য তাদের ক্ষমতা, অবিশ্বাস্য্য তাদের বৈচিত্র্য। শেখার জন্যে জ্ঞানার জন্যে তাদের তুলনা নেই। যে সমস্ত সহায়ক সফটওয়্যার রয়েছে সেগুলি ব্যবহার করে অতি সহজে আজকাল কমপিউটারের নতুন একটা

ভাষার জন্ম দেয়া যায়, তার জন্যে কাজ চালানোর উপযোগী একটা কম্পাইলার নিয়ে ফেলা যায়। চোখ ধাঁধানো গ্রফিক্স তৈরী করা যায়, অপারেটিং সিস্টেম নিয়ে পরীক্ষা নিরীক্ষা করা যায়, জটিল ইলেকট্রনিক্সকে সিমুলেট করা যায়। আর সবচেয়ে বড় কথা এই সব অবিশ্বাস্য্য সফটওয়্যার ব্যবহারে কোন বাধাবাহকতা নেই, যার ইচ্ছে সে ব্যবহার করতে পারে। এগুলি কোন মূল্য দিয়ে কিনে আনতে হবে না।

জ্ঞান সাধনার দিক থেকে দেখলে এটি একটি আশ্চর্য সুযোগ। পদার্থ বিজ্ঞানের জটিল পরীক্ষা করার জন্যে একটা পার্টিকেল এক্সিলারেটর অন্য দেশ থেকে তুলে আনার কথা কেউ কম্পনা করতে পারে না। কিন্তু অভ্যন্তরীণ সম্পদ্বল্যের ওয়ার্ল্ড টেশনে পৃথিবীর সর্বশ্রেষ্ঠ সফটওয়্যার তুলে আনা যায়। এদেশের ছাত্র-ছাত্রীদের গতকাহা অসম্পূর্ণ একটা শিক্ষায় সফটওয়্যার প্রয়োজন নেই। তারা সর্বমুদিক হার্ডওয়্যারে অভিজ্ঞ হতে পারে, ফোর্ডেম, প্যাস্কেল কিংবা সি এর পদ্যাপাশি অর্থাৎই অরিয়েন্টেড প্রোগ্রামিং, আর্টিফিসিয়াল ইন্টেলিজেন্স এমন কি চমকপ্রদ নিউরাল নেটওয়ার্কে কাজ করতে পারে। ইউনিক্সের পদ্যাপাশি ডিট্রীবিউটেড কমপিউটারে গবেষণা করতে পারে, গ্যারালাল কমপিউটারের দীর্ঘ নিরীক্ষণ করতে পারে। নেটওয়ার্কিং এ হাত পাকাতে পারে। এ সবার জন্যে যুব বেশী অর্থেই প্রয়োজন নেই, যে জিনিষটার প্রয়োজন সেটা হচ্ছে সদিচ্ছার।

বাংলাদেশের একটা বিরাট জনশক্তি সাম্প্রতিককালে প্রাণ্ডাজ দেশে বসবাস করছে। বিজ্ঞান এবং প্রযুক্তির এমন কোন ক্ষেত্র নেই যেখানে বাংলাদেশের বিজ্ঞানী এবং ইঞ্জিনিয়াররা বড় ধরনের অবদান রাখেননি। বড় দিন যাচ্ছে তারা আরো গুরুত্বপূর্ণ পদে আসন নিচ্ছেন। তাদের জনৈক ইতিমধ্যে বাংলাদেশে নানাধরনের কমপিউটার সফটওয়্যার কাজকর্ম শুরু করার কথা চিন্তা ভাবনা করছেন। দেশে কমপিউটার বিষয়ক একটা জনশক্তি তৈরী হয়ে থাকলে পুরো ব্যাপারটি দুরান্বিত হতে পারত, সে বিষয়ে কোন সন্দেহ নেই।

৪. উপসংহার :

পৃথিবীতে তথ্য বিপ্লব শুরু হয়েছে। এই তথ্য হচ্ছে বিংশ শতাব্দীর সম্পদ। এই প্রথম পৃথিবীতে একটা সম্পদের সৃষ্টি হয়েছে যেটা তৈরী করতে কাঁচামালের প্রয়োজন নেই, শিল্পদ্বয়ের প্রয়োজন নেই, বিশাল মূলধন ত্যাগের প্রয়োজন নেই। প্রয়োজন প্রায় মূল্যহীন কমপিউটার এবং কমপিউটার বিষয়ক জনশক্তি। ব্যক্তিগত প্রচেষ্টায় বাংলাদেশে অনেক শিল্প গড়ে উঠেছে কিন্তু কমপিউটার বিষয়ক জনশক্তি ব্যক্তিগত উদ্যোগে গড়ে উঠতে পারবে না। সেটা গড়ে উঠতে পারে শুধু মাত্র জাতীয় পর্যায়ে আন্তরিক প্রচেষ্টায়। বাংলাদেশের মানুষ সেটা কি তার দেশের কাছে দাবী করতে পারে না ? *

Join and work with confidence

ESTD 1983

concept
COMPUTER NETWORK

At Concept, since 1983 we have been teaching thousands of students in different Computer courses. Our students are now working successfully in different organizations. With their excellence, they not only built their carrier but also helping shaping the Computer Culture in the country. And its not at all surprising as at Concept we not only teach, we go for the Computer Culture.

Concept-Generating Computer People Since 1983.

House No : 1, 2nd floor. Road No : 2, Dhanmondi. Tel : 50 16 00