

# সফটওয়্যারের কার্যকাজ

## বেসিক

### নাম্বারের খেলা

নীচের প্রোগ্রামটি একটি মজার খেলা, যার মাধ্যমে আপনি একটি নাম্বার খোঁজ করতে চেষ্টা করবেন। কমপিউটার NM-ভেরিয়েবলে র্যান্ডমলি একটি নাম্বার রেখে দেবে। কয়েকটি ধাপে আপনাকে ঐ নাম্বারটি খুঁজে বের করতে হবে।

```

1  REM NUMBER GUESSING GAME
2  PRINT "(CLRHOME)"
5  INPUT "ENTER UPPER LIMIT FOR GUESS" :LI
10 NM=INT(LI*RND(1))+1
15 CN=0
20 PRINT "I'VE GOT THE NUMBER.":PRINT
30 INPUT "WHAT'S YOUR GUESS":GU
35 CN=CN+1
40 IF GU<NM THEN PRINT "MY NUMBER IS LOWER":PRINT:GOTO 30
45 IF GU>NM THEN PRINT "MY NUMBER IS HIGHER":PRINT:GOTO 30
50 IF GU=NM THEN PRINT "GREAT! YOU GOT MY NUMBER"
65 PRINT "IN ONLY":CN:" GUESSES.":PRINT
70 PRINT "DO YOU WANT TO TRY ANOTHER (Y/N)"
80 GET AN$:IF AN$="Y" THEN 80
90 IF AN$="Y". THEN 2
100 IF AN$<>"N" THEN 70
110 END
    
```

চোখেল  
মহাশালী, ঢাকা

### ওয়ার্ড পারফেক্ট

#### কম্পোজ কী (Ctrl + V)

ওয়ার্ড পারফেক্ট বিভিন্ন Special character টাইপ করার কাজে আপনি খুব সহজেই কম্পোজ কী ব্যবহার করতে পারেন। এর কীবোর্ড কমাণ্ড হল (Ctrl + V)। নিচের নিয়মগুলো অনুসরণ করুন:

- কম্পোজ কী (Ctrl + V) চাপুন (শেঁটনের বা পার্শ্ব নীচের কোনোয় "Key =" প্রদর্শিত দেখা যাবে)।
- প্রথমে Special character এর 1s t character এবং
৩. পরে 2nd character টাইপ করুন
- এটিটিই স্বয়ংক্রিয় আপনি আপনার কাঙ্ক্ষিত Special character. দেখতে পাবেন।

নিচে কিছু উদাহরণ দেয়া হল:

```

1st Char. A a " - @ ~ ' ;
2nd Char. E e a L A n a a
Result  E e a L A n a a
    
```

যদি রাখবেন, 1st character এবং 2nd character ছয় স্ট্রাইট আপারকেস হবে কিংবা লোয়ারকেস হবে। কোন অবস্থাতেই আপনি আপার কেস বা লোয়ার কেস, একত্রে করতে পারবেন না।

আনকী মান যদি রাখার ক্ষমতা এড়িয়ে কম্পোজ কী ব্যবহারের মাধ্যমে আপনি খুব সহজেই টেক্সট এডিটিং-এর কাজ করতে পারবেন।

মনজুব আহমদ  
ফোন্টমাস্টার, রাঙ্গশাহী

## কোয়ান্ট্রো

### সর্টকাট সুবিধা

কোয়ান্ট্রোতে শতাধিক Commands রয়েছে যেগুলি আমরা সচরাচর ব্যবহৃত করি। কিন্তু Shortcuts Commands এর মাধ্যমে আমরা ৯০% সময় বাচিয়ে নিতে পারি। এই সর্টকাট Commands হচ্ছে Ctrl Key এবং অন্য একটি অক্ষরের যিলি কাজ।

কোয়ান্ট্রোতে কতকগুলি Shortcuts-এর কার্যকাজ রয়েছে যার কিছু সংখ্যক নিম্নে দেওয়া হলো।

- Ctrl - A / Style Alignment
- Ctrl - C / Edit Copy
- Ctrl - D / Data prefix (not reassignable)
- Ctrl - E / Edit Erase Block
- Ctrl - F / Style Numeric Format
- Ctrl - G / Graph Fast Graph
- Ctrl - I / Edit Insert
- Ctrl - M / Edit Move
- Ctrl - N / Edit Search & Replace Next
- Ctrl - P / Edit Search & Replace Previous
- Ctrl - R / Window MoveSize
- Ctrl - S / File Save
- Ctrl - T / Window Tile
- Ctrl - W / Style Column Width
- Ctrl - X / File Exit

ইকবাল জিহুল মজিদ  
রাফা বারনেন, মিরপুর

### টার্নে সি

#### ডিজাইন তৈরী

টার্নে সি তে লেখা এ প্রোগ্রামটি চমৎকার একটা ডিজাইন তৈরী করে ডিজাইনে অনেকগুলো যন্ত্রের মত দেখা গেলেও আসলে সব কটি রেখা সরলরেখা। 1৫ ডিগ্রী পর পর নেয়া বিন্দুগুলোকে পরপরের সাথে সরলরেখা টিট যোগ করে এটি তৈরী করা হয়েছে।

```

#include <graphics.h>
#include <math.h>
#define PI 3.14159
main() {
int gd = DETECT, gm;
float theta1, theta2, x, y, r, xasp, yasp;
float theta1_rad, theta2_rad;
inilgraph(&gd, &gm, "");
getaspectratio(&xasp, &yasp);
x = getmaxx()/2; y = getmaxy()/2; r = y;
for (theta1 = 0; theta1 < 360; theta1 += 15) {
theta1_rad = theta1 * PI / 180;
for (theta2 = theta1 + 15; theta2 < 360; theta2 += 15) {
theta2_rad = theta2 * PI / 180;
line(x + (r * cos(theta1_rad)) * yasp/xasp, y - r * sin(theta1_rad),
x + (r * cos(theta2_rad)) * yasp/xasp, y - r * sin(theta2_rad));
}
} getch();
closegraph();
}
    
```

গোলাম রসুল (চমন)  
সিএসই বিভাগ, বুট