

পুল ডাউন মেনু ব্যবহার করে

সফটওয়্যার লোড

কম্পিউটারের হার্ডডিস্ক সাধারণত বিভিন্ন সফটওয়্যার বিভিন্ন সার ডিরেক্টরীতে রাখা হয়। যেমন, 'TURBOC', 'WPS1' ইত্যাদি। এক কোন সফটওয়্যারের কাজ করতে হলে ডিস্ক খুঁট করার পর ডিরেক্টরী পরিবর্তন (cd...) করে Executable ফাইলকে কল করলে প্রোগ্রামটি রান করতে। এতে যথেষ্ট সময় নষ্ট হয়। নীচের PULLMENU.C প্রোগ্রামটি ব্যবহার করে হার্ডডিস্ককে মেনু ডিভিশন করা হবে। যার ফলে একসঙ্গে সব সারডিরেক্টরীর নাম দেখা যাবে এবং যেকোনটি সিলেক্ট করে এটার চাপলে সম্বন্ধীয় সফটওয়্যার প্রোগ্রামটি রান করবে; কোন কমান্ডের প্রয়োজন নেই। এই প্রোগ্রাম এনিকিউশন শেষ হলে আবার মেনুটি ফিরে আসবে পরবর্তী সিলেকশনের জন্য। এই মেনুই অপশন হচ্ছে এতে "COMMANDLINE" নামে একটি অপশন আছে। এর সাহায্যে ইচ্ছা করলে ডিস্ক এন্ট্রী-এ যাবার যাবে আবার ইচ্ছা করলে Pull Menu-তে ফিরে যাবার যাবে। প্রদত্ত প্রোগ্রামটি অংশ কয়েকটি সাব ডিরেক্টরী নিয়ে তৈরি। একে প্রয়োজন মত বড়ানো বা কমানো যেতে পারে। (জয়ন্তা window...) ফাংশন ব্যবহার করে আরও Flexible মেনু তৈরী করা সম্ভব। এছাড়া ব্যবহারকারী তার নাম বা অন্য তথ্য অ্যাট্রিবিউট ব্যবহার করে একটি Integrated menu তৈরী করতে পারেন যার মধ্যে সব মেনুও থাকতে পারে। উক্ত প্রোগ্রামটি TURBO-C তে করা এবং এর EXE ফাইলটির Autexec.bat এর অন্তর্ভুক্ত করে নিতে হবে।

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <dir.h>
#include <process.h>
void box();
void fill_box();
int up_arrow();
int down_arrow();
void select();
int row=6;
char list[15]="(TURBOC, \"WPS1\", \"LOTUS\", \"DBASE\", \"COMMANDLINE\");

main() /* ***** main Program ***** */
{
    char c; int count;
    for (c; c!=0; ) { clrscr(); box(); fill_box();
    for (c; c!=0; ) { clrscr();
        switch(c)
        {
            case 'Y': select(); box();
                row = 6; fill_box(); break;
            case 'Z': row = up_arrow(); break;
            case 'O': row = down_arrow(); break;
            default: break;
        }
    }
    /* ***** function box ***** */
    void box()
    {
        int i;
        clrscr(); gotoxy(30,5); printf(" F ");
        for (i=31; i<50; ++i) printf(" = ");
        printf("\n");
        for (i=6; i<11; ++i) { gotoxy(30, i); printf(" | ");
        gotoxy(30, 11); printf(" L ");
        for (i=31; i<50; ++i) printf(" = ");
        printf("\n");
        for (i=6; i<11; ++i) { gotoxy(50, i); printf(" | ");
        }
    }
}
/* ***** End of box ***** */
```

```
void fill_box() /* ***** Function fill_box ***** */
{
    int row1, count;
    textcolor(0); textbackground(15);
    gotoxy(32,6); clrscr();
    for(row1=7; count=1; row1<11; ++row1, ++count){
        gotoxy(32, row1); printf("%s", list[count]);
        textcolor(7); textbackground(0);
    }
    /* ***** End of fill_box ***** */

    int up_arrow() /* ***** function up_arrow ***** */
    {
        gotoxy(32, row);
        clrscr(); printf("%s", list[row-6]);
        if (row==6) row=10;
        textcolor(0); textbackground(15);
        gotoxy(32, row);
        clrscr(); printf("%s", list[row-6]);
        textcolor(7); textbackground(0);
        return row;
    }

    int down_arrow() /* ***** Function down_arrow ***** */
    {
        gotoxy(32, row);
        clrscr(); printf("%s", list[row-6]);
        if (row==10) row=6; else ++row;
        textcolor(0); textbackground(15);
    }
}
```

```
gotoxy(32,row);
clrscr(); printf("%s", list[row-6]);
textcolor(7); textbackground(0);
return row;
}
/* ***** Function select ***** */
void select(void)
{
    int stat; char filename[10];
    clrscr();
    gotoxy(30,6); printf("Please wait.....");
    if (row==6) filename[row]="TC.EXE";
    else filename[row]="C:\TurboC";
    else if (row==7)
    {
        filename[row]="WP.Exe"; chdir("C:\WPS1");
    }
    else if (row==8)
    {
        filename[row]="123.EXE"; chdir("C:\Lotus");
    }
    else if (row==9)
    {
        filename[row]="Dbase.Exe"; chdir("C:\Dbase");
    }
    if (row==10) { textcolor(0); textbackground(15);
    printf("nType"); printf("PULLMENU");
    printf("to go to"); clrscr(); printf("PULL DOWN MENU");
    textcolor(7); textbackground(0); chdir("C:\");
    exit(0);
    }
    Stat=spawnlp(P_WAIT, filename[row], NULL);
    if (stat==1) printf("Error"); exit(1);
}
/* ***** End of Select ***** */
```

Hidden File তৈরী

কোন ফল্টরী বা ফোল্ডার ফাইলকে আপনি নীচের প্রোগ্রামের সাহায্যে Hidden করে রাখতে পারেন। এর ফলে Dir Command দিয়ে ঐ ফাইলটিতে দেখা যাবে না। উল্লেখ্য, এখন Hidden ফাইলকে তৎকালিকভাবে কপি বা ডিলিটও করা যাবে না। অতএব হিডেন ফাইলের নাম আপনাকে অবশ্যই মনে রাখতে হবে। প্রদত্ত প্রোগ্রামটি Turbo-C তে করা। যদি নীচের প্রোগ্রামটি ফাইলের নাম হয় Protect.C হয় তাহলে Protect.Exe ফাইলকে Root directory তে রেখে নীচের কমান্ডের সাহায্যে Hidden করতে পারেন।

Dosprompt>PROTECT File name.extension.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <io.h>
#include <dos.h>
main(int argc, char *argv[] )
{
    FILE *fp;
    clrscr ();
    if (argc==1) { printf ("Parameter missing"); exit (0);
    }
    else if (argc==2) {
        if (! (fp=fopen (argv[1], "rb")==NULL)
        {
            printf "File cannot be made hidden.";
            exit(0);
        }
        else { chmod(argv[1], 1, FA_HIDDEN);
            printf "\nProtection completed.";
        }
    }
}
/* ***** end of Program ***** */
```

কমপিউটার অপারেটর আবশ্যিক

বেশ কিছু সংখ্যক কমপিউটার অপারেটর নিয়োগ করা হবে।

টাইপিং গতি কমপক্ষে প্রতি মিনিটে ৪০ শব্দ (কেবলমাত্র ইংরেজী)।

আগ্রহী প্রার্থীদেরকে ছবিসহ নীচের ঠিকানায়

২৫শে সেপ্টেম্বর '৯২-এর মধ্যে

বায়োডাটা পাঠানোর অনুরোধ করা হচ্ছে।

জিপিও বক্স নং - ২১৮৫, ঢাকা - ১০০০।