

কেন MC68000 শেখা উচিত

ଏନ୍ତାମୁଲ ହାମିଦ

ইন্টেলের আরএভি চিপ-ইতো পূর্ববর্তী চিপের সময়সরণ হিসাবে অনেক পারা। যদের ১ ইন্টেলের ছবিতে 16 bit chip 8086, 8-bit 8080-এরই একটি উত্তরণ সম্পর্কে। এ ছবিটি ভিজাইনে একটি বর্ণ শুধুমাত্র হচ্ছে যে এটে কমপ্লেক্সিটির বজায়ে থাকে, যার ফলে পূর্ববর্তী মাইক্রোপ্রসেসর-based প্রযোজনগুলু নতুন কর্মসূচিকরণের পথে পারে এবং redesigning-এর জন্য তেমন জন্য।

অনেকসূচক, Motorola-র টি ডিভাইসের প্রযোজন কর্তৃ আলাম। তারা 8 bit প্যারালেক্সেসের টেকে 16 bit এ উপনীতি হওয়ার সময় 32 bit প্যারালেক্সেসের ডিজাইন করেছেন। যাতে যাতে বলে বলে তারা 8 bit 68000 টেকে 16 bit 680000 এ উপনীতি হওয়ার সময় এবং এরা scratch টেকে এই টি ডিজাইন করেছেন।

ইতিমধ্যে নতুন এটি প্রুবের্টি চিহ্ন সহিত ক্যাম্পারলিটিভ ইজেন রাখিয়ে। এ redesign-এর ফল ঘটেরেলা একটা শক্তিকারী 32 bit অসেসমের অধ্য নিয়ে প্রেরণে। (যৈতী 68000) একটা অসেস এবং 16 bit অসেস, কেননা ইয়া মেমোরী এখন 16 bit দাটা কভিউরের পাশাপাশ সহজে রাখা করে; কিন্তু আগ্রামের পৃষ্ঠার ধোরণে 68000 একটি 2 bit অসেস, কেনে এবং register তলি 2 bit-এর।

ଆମ ଏବିଲାଇଟ ଅଲୋକନାମ ପୂର୍ବ ଏକତ୍ର କଥା ପିଲାକାର ସବୀଳ ଦୁରକାର ଏବିଲାଇଟରେ ଯେ, 58000 ପରିଚାରକ ରେ ସବୀଳ 8016 ପରିଚାରକର ଉପରେ ଲେଖିଛି “ଆମଙ୍କ ଏହାରେ ମଧ୍ୟ କଥା ଆମଙ୍କ 68000 – ଏଇ ବ୍ୟାକର 8016 – ଏହା ହେଉଁ visible ଏବଂ ଦେଖିବା ପାଇଁ ଆମ ଦେଖିଯାଇ ନାହିଁ ହେ ଏଇ ଅଣ୍ଡିଟ ନାହିଁ ମୋର କେବଳ କରେ ହୁଏ । ଏକଟୁ ଝୁମ୍ଲେ ଲାଜ କରିବାକୁ ଆମଙ୍କ ମେଧେ ପାଇଁ ଯୋଗୀରେତେ ପିଲାକାର ଏବିଲାଇଟ industry ୧ dedicated application – ୧ (୧୫୮ ମେଟ୍ରିକ୍ ମିଟିର୍) କଥା ହେବାକି ।

Motorola 68000 ପ୍ରାକ୍ଟିକ୍ସନ୍‌ସାମଗ୍ରୀର ତୁଳନାକାରତାରେ ଖୁବ୍ ସହଜ । ଏହା
କେବେଳା ଯାହିକ୍ସାମନର ବ୍ୟାକରେ ହାତ୍ତା ପାଥ, ତମ ଲେଖରେ ଦେବ ଶବ୍ଦରେ – “ଆମରେ
ଯାହିକ୍ସାମନର କିମ୍ବା, କେବଣ ଏତେ ଯାଇଛୁ Brand X-ର ତୁଳନା ଅନେକ ଧ୍ୟାନରେ
instructions । ଏଇ ଯୁକ୍ତିରେ ଆମରେ ଏହି ଉଚିତିକିତ୍ସ ମଧ୍ୟ – ଫ୍ଲୋରରେ ବେଳେ କାହାରେ
ଦୟା ତାମ କେବଣେ କାହାରେ ଦୟାରେ ଦୂର୍ଦ୍ଵିତୀୟ ସମେ ତିନିମି ଜୀବତ (ନିଃ) ଆଏ ।”

68000-এর instruction set পূর্বেই সম্মানণ কিন্তু যথেষ্ট শক্তিশালী। এ সহজে বেগোত্তা কার্যকর করবলৈ ক'বলি। দ্বিতীয় সেসব কে হ্রস্ব ঘোষণা। এর কারণ মূল দার্শণিক :

(5) ६०८६ -वर नाया ६८०००-वर तकन dedicated register set नाही ६८०००-वर प्रत्येक प्रोसेसि Data Register आहे D_0 - D_7 , वरू D_8 नियंत्रण करा यावे ।) नियंत्रण करा यावे । तर तपास :

ADD XYZ, D2 : D2 ← D2 + [XYZ]
SUB XYZ, D6 : D6 ← D6 - [XYZ]

(২) 68000 instruction transfer operation এলি একটি যা instruction দ্বারা সমিত হয়। যেমনঃ 68000 → এর পূর্বে আগ্রামারদের নিম্নোক্ত transfer instruction এলি জানতে হবে—

Transfer Instruction: ST/STX/STC
 LDA : AC ← <Mem>
 STA : <Mem> ← AC
 LDX : IX ← <Mem>
 STX : <Mem> ← IX ইত্যাদি।
 ৬৮০০০-এর একটি MOVE Instruction অনেকগুলো রেজিস্টার transfer

কর্মসূচি পদ্ধতি :
 MOVE D0, D2 : D2 ← D0
 MOVE A4, XYZ : [XYZ] ← A4

MOVE ABC, DER : [DER] \leftarrow [ABC]

এই চাইতে সহজ আর কি হতে পারে? শিল্পাঞ্চালী সহজ instruction থানেই হচ্ছে যে ডেসাইনারক অল্প সময়ে ও অল্প পরিশ্রমে ল্যাস্টফেলে ঘাঁটান হওয়া।

Position Independent coding-এর ক্ষেত্রে 68000 অঙ্গুলীয়ান পাসক পাসক হচ্ছে। Position Independent Code বলতে সেই সহজে প্রযোজিত দুটো হচ্ছে, যেখানে ঘোষণা-এর মধ্যে কোন অপেক্ষ থাকে executable হওয়ার পাসক। Explicit Addressing -এর ধারণায়ে 68000 -এ এটা সহজে পোর্ট হয়ে যাবে। ধৰণ-২-

ADD XYZ (PC), D2

এক অর্থ হচ্ছে, current instruction-এর location থেকে (content of program counter) XYZ bytes দূর অবস্থিত যেমনো লাইবেন্স পদ্ধতি 2D টা আছে। এই instructionটি যেমনো যোগান আপনক আর নাইলে, তাঁর সবচেয়ে PC(Program Counter)-এর Content থেকে XYZ byte দূর থাকবে। এটো relative addressing।

Program counter-এর পরেই stack pointer এবং stack pointer register হচ্ছে Stack Pointer যা subroutine-এর return address সংরক্ষণ করে। অস্ট্রেলিয়ায়ের ফল বিশ্বাসী Faulty software-এর কারণে যদি কোডের মধ্যে stack pointer corrupted হয়, তখন system crash করার ক্ষমতা দেখা পাওয়া গুরুতর হবে। এখনও মুক্ত স্টেক pointer আছে। একটি অপারেটিং সিস্টেমে জন্ম, আর অ্যান্ড্রয়েড ইন্ডিপেন্ডেন্টের জন্ম। ইন্ডিপেন্ডেন্টেই এই অপারেটিং সিস্টেমে stack pointer access করতে পারে না। যার ফলে ইন্ডিপেন্ডেন্ট একটি application crash ও করে, অপারেটিং সিস্টেমে কৃত সহজেই তা

Robust system design-এর ক্ষেত্রে 68000 একটি চৰকোৱ
যাইজেনেসিসেৰ। ইয়া আৰু error tolerate কৰতে পাৰে। 68000 অভিন্ন
instruction execute কৰত যদি এওৱেতা ঢেক কৰে। যদি instructionটি
গুৰুত্বপূৰ্ণ হৈ, তবে সেখন সহজে ইয়া Supervisor mode-ত ছলে আসে এবং
অ্যাসেম্বলি সিম্পল এই দৰ্শনৰ স্থানৰে পারিষ্ঠিক গ্ৰহণ কৰে। Illegal Instruction
ছাড়াও 68000 অনেক এৰু ক্ষেত্ৰে নিখুঁতভাৱে পাৰে, যা অ্যাম্বাৰ যাইজেনেসিসেৰ
নিৰ্ভীত crash। সূৰ্য ঘণ্টা বিলক্ষণ, faulty/non existant memory প্ৰক্ৰিয়া
কৰে আৰু serious interrupt ইতালি error ইয়া সহজেই recover কৰতে
পাৰে।

68000-এর পরবর্তী সম্বন্ধিত হচ্ছে 68020 যা মূল যার্ডে 32 bit processor/68000-এর ভূলিনার এর internal organization অনেক উত্তোল হচ্ছে ফল এটি অনেক ক্ষেত্রে 68020-তে রয়েছে আর কিছু নতুন প্রক্রিয়াশী instruction যথাক্ষণে data structure handle করতে পারে। আরও সুবিধা এই যে 68020 এর বেইলিং হচ্ছে b1 field handle করতে পারে। অবশ্য আইডেন্টিফাইরের এই ঘোষণা সত্য না, 68020 1 থেকে 32 bit পর্যন্ত যে কোন সংক্ষেপ করিয়ে একসাথে move করতে পারে যা traditional 8bit boundary-কে অতিক্রম করে। এই ক্ষেত্রে image processing application-এর ব্যবহার সম্ভব। Intel এর 80386, 80486-এর সাথে মাত্রায়ের 68030 & 68040 ক্ষেত্রে প্রক্রিয়াশী।

এত বিশ্ব বৃত্তান্ত পরও মাঝে মনে হচ্ছে IBM কেন 68000 family কে পরামর্শ দেবলৈ না?

ଅନ୍ତର୍ଜାଲ ଶାଖିମିଳ
ଲେକଟାରସ