

সফটওয়্যারের কারুকাজ

লেটার ১-২-৩

লোগোস-এ আর্থিক কোড টি

লোগোস-এ সারাগত 0CHAR ফালেন ব্যবহৃত করে কোড আনা যায়, কিন্তু যদি পুরো কোড সিটি প্রয়োজন হয় তার সৌচর্য দিব। নিচের আসকে এর লাইনগুলো টাইপ করলে এবং শুধু লাইন (হেবেন Counter ...) প্রস্তুত করে /RNC ক্ষণত সিটে EA সার্কুল করলে এবং প্রথম লাইন (হেবেন 33 টাইপ করা আছে) কার্সর রেখে /RNC কর্ম দিয়ে Counter নামকরণ করুন। এখন যে কোন খবি সেলে কার্সর রেখে AI! এবং A চালু।

```
+ COUNTER -> RV -- (RIGHT) 0 CHAR (COUNTER) ->RV -- (DOWN) (LEFT 2)
(LET COUNTER, COUNTER +1)
(IF COUNTER>255) (RE (RIGHT 1) ->WEL COME . - (LET COUNTER,33) - (ESC) (QUIT)
[RETURN]
[BRANCH EA]
00
```

UNDO

/RE ক্ষণত সিটে কোন Text অথবা Value মুছে কেলার পর শুধুর ধীরে ধোতে চাইলে /NGDUEO ক্ষণত সিটে পর্যবেক্ষণ কৈকে UNDO দিয়াটি আসবে। যে কোন সেলে অপোর প্রদর্শন কোন Text অথবা Value টাইপ করে /RE ক্ষণত সিটে তা মুছে দেবেন এবং F4 ক্ষণত চাপ সিট। দেখবেন যে মুছে দেলেছে তা আবার ধীরে আসবে।

ফাইল Linking :

ধৰণ, আপনি একটি প্রযোজন তৈরী করেছেন যার নাম দিবেন Test1। ইয়েৎ যদি হলো Test2 নামের অপোর একটি ফাইল যা বর্তমান ডাইরেক্টরি আছে এবং সেই ফাইলের A2 সেলে লিখিত value অথবা Label দালে বর্তমান ফাইলে (Test1) প্রযোজন। যে কোন খালিসেলে কার্সর রেখে নিচের ফর্ম্যুলা টাইপ করুন। দেখবেন Test2 ফাইলের A2 সেলে লিখিত value অথবা Label দালে বর্তমান ফাইলের নির্দেশ দেলে চালু এসেছে।

```
+ << Test2,WK1>>A2
```

মোড় শাহজালাল খান মজলিস

QBasic

কালার বর্ক

নিচের এই প্রযোজনটি একটি চালকোর প্রাপ্তির প্রদর্শন করবে। প্রযোজনটি ৩৭টি ট্র্যাকারের মূলত থাকবে। ০৬টি বক্স-এর প্রতিটি বর্তই ধাককে ডি঱ করারের। প্রযোজনটি কালার মনিটরের জন্য করা।

```
screen 12
cls
do
for i = 1 to 360 step 10
    cl = cl+1 : if cl = 15 then cl = 1
    ang$="ta" + str$(i) + "c" + str$(cl)
    draw ang$ + "U120 R120 D120 L120"
next : cl
for l=360 to 1 step -10
    cl = cl+1 : if cl = 15 then cl=1
    ang$="ta" + str$(l) + "c" + str$(cl)
    draw ang$ + "U120 R120 D120 L120"
next : cl
loop
```

প্রযোজন Quick Basic 4.5 এ করা। প্রযোজনটি EXE ফাইল তৈরী করুন। তবে EXE ফাইল তৈরী করার আগে প্রযোজনের মধ্যে একটি Stop হওয়ার

অপসন রাখতে হবে। মন্তব্য ডাস থেকে কাল করালে তা আর আসবে না। প্রযোজনটি অপসন সহজে চালিয়ে দেবুন। এটি প্রেস উপরেভে।

গুরু আল জবির (মিশ্র)

৬ষ্ঠ শ্রেণী, গুরু ল্যাবটেকে হাইস্কুল, ঢাকা।

QBasic

QBasic-এ করা এটি একটি মজন Sound effects প্রজেক্ট। প্রযোজনটি মেল ফিল্ড তাই প্রযোজনটি সম্পর্কে বিশেষ কোন দেবার মহাবুদ্ধ দেই। কার্য ব্যবহারকারী প্রযোজনটি গুল করলেই ঝুঁতু পারবেন। এই প্রযোজনটি একটি বড় ডেভেলপ্ট হল, এটি অপরিসীমিত অবস্থায় GW-Basic এবং Basic4-তে বিনা বাস্তু কাল করবে।

```
5.9. x. 2
10 WHILE Q > 1
15     CLS
20     PRINT "Sound effects"
25     LOCATE 3, 7: PRINT "B. Bouncing"
30     LOCATE 5, 7: PRINT "F. Falling"
35     LOCATE 5, 7: PRINT "K. Klaxon"
40     LOCATE 6, 7: PRINT "S. Siren"
45     LOCATE 7, 7: PRINT "Q. Quit"
50     LOCATE 9, 10: PRINT "Please select: "
55     Q$ = INPUT$ (1): Q = INSTR ("BFSKQuitsq", Q$)
58     IF Q = 0 THEN Q = 55
65     CLS
70     ON Q GOSUB 80, 115, 145, 160, 230, 80, 115, 145, 160
75     WEND
80     HTONE = 32768: LTONE = 246
85     PRINT "Bouncing"
90     FOR COUNT = 1 TO 1 STEP -2
95         SOUND LTONE - COUNT / 2, COUNT / 20
100        SOUND LTONE, COUNT / 15
105        NEXT COUNT
110    RETURN
115    HTONE = 2800: LTONE = 550: DELAY = 500
120    PRINT "Falling"
125    FOR COUNT = HTONE TO LTONE STEP -10
130        SOUND COUNT, DELAY / COUNT
135        NEXT COUNT
140    RETURN
145    HTONE = 887: LTONE = 326
150    PRINT "Klaxon . . ."
155    PRINT "Siren . . ."
160    WHILE INKEY$ = ""
165        SOUND HTONE, 5- SOUND LTONE, 5
170    WEND
175    RETURN
180    HTONE = 780: RANGE = 650
185    PRINT "Siren . . ."
190    PRINT "Klaxon . . ."
195    WHILE INKEY$ = ""
200        FOR COUNT = RANGE TO -RANGE STEP -4
205            SOUND HTONE - ABS(COUNT), .3
210            COUNT = COUNT - 2 / RANGE
215        NEXT COUNT
220    WEND
225    RETURN
230 END
```

এস.এম, মাসুদুর রহমান

ঢাকা।

কম্পিউটার জগৎ-এর প্রাচৰক হ্বাত জন্য বাহ্যিক দৃশ্যত টাকা এবং যুক্তিসূক্ষ্ম একশনসম ঢাকা মার “কম্পিউটার জগৎ” ১৪/১ আবিষ্কৃত রোড, ঢাকা-১২০৫ এই টিকানা পাঠাতে হবে। বাসসরিঙ প্রাচৰকের জন্য মুইটি, যুক্তিসূক্ষ্ম প্রাচৰকের জন্য একটি এবং ছনিং সেন্টের প্রাচৰক হলে চারটি কম্পিউটার জগৎ-প্রকাশনার বই বিনামূলে দেয়া হবে। পত্তিকা এবং বইসমূহ মেজিতি ডাকে বা কুরিয়ার মারফত পাঠানো হবে।

সফটওয়্যারের কারুকাজ সংক্ষিপ্ত ইওয়া বাছুণীয়।

প্রযোজন লেজেন প্রিণ্ট পাঠালে ভাল হব।

অনিবার্য কালসবচতুর্থ এ স্বাক্ষর কম্পিউটার প্রতিশালা এবং পূর্ণ দ্বৰিত পিসির বর্তমান মূল যোগানো পেলনা বলে আমরা স্বীকৃত।