

সফটওয়্যারের কার্যকাজ

Quick Basic

EQUATION PLOTTER

এই প্রোগ্রামটি যেকোন সীমাকরণের গ্রাফ পর্দায় দেখাতে পারবে। যেকোন পরিবর্তন এবং ছুঁত ও আনছুঁত করা যায়। প্রোগ্রামটি যাতে সবাই ব্যবহার করতে পারেন সেজন্মে তা কৃষ্ণিক বেশিরকম এ লেখা হয়েছে। প্রোগ্রামের প্রথম ৪টি কয়েটেরেল গ্রাফের স্ক্রোল ও বদলাবার জন্য ব্যবহার করতে পারবেন। রেঞ্জসেতার মধ্যে xstart ও xend হলো X অক্ষের সর্বকম ও সর্বজনন বিন্দু, ystart ও yend বিন্দু হলো Y অক্ষের সর্বকম ও সর্বজনন বিন্দু। যেকোন রেঞ্জ নির্ধারিত করলে সঠিক স্থানে পর্দায় X ও Y অক্ষ দেখানো হবে। তারপর গ্রাফটি আঁকা করা হবে। $Y = x^2 + 10 \cdot x + 10$ এই লাইনে যেকোন সীমাকরণ দিতে পারেন। এছাড়া প্রোগ্রাম বদলিয়েও দুই-ডিমিটি গ্রাফও একই সাথে দেখাতে পারেন এবং Intersection Point নির্ধারণের মাধ্যমে সীমাকরণের সমাধানও করতে পারবেন। Quick Basic-এর Window কমান্ড ব্যবহার করে User-defined co-ordinates ব্যবহার করার জন্য প্রোগ্রামটির জটিলতা দূরীকৃত হয়েছে।

```

Equation Plotter
xstart = 20 : xend = 10
ystart = 20 : yend = 20
xstep = .02
SCREEN 12
LINE (0, 0) - (630, 463) : 14, B
VIEW (1, 1) - (630, 463)
WINDOW (xstart, ystart) - (xend, yend)
LINE (xstart, 0) - (xend, 0) : 9
LINE (0, ystart) - (0, yend) : 9
FOR x = xstart TO xend STEP xstep
  y = x^2 + 10 * x + 10
  IF y > ystart THEN y = ystart + 2
  IF x = xstart THEN
    ELSE PSET (x, y), 15
  ENDIF
NEXT
LOCATE 30, 2 : COLOR 14
PRINT "Y = x^2 + 10x + 10"
LOCATE 30, 50 : COLOR 15
PRINT "Press any key to continue"
DO
LOOP UNTIL INKEY$ <> ""
VIEW
CLS

```

মনিরুল ইসলাম শরীফ

Basic

```

Quick Basic এ কা একই প্রোগ্রামটির সাহায্যে দুটি
সম্প্রদায় ল, সা, ক, নির্দিষ্ট করা যাবে।
10 CLS : INPUT a
20 INPUT b
30 n = 2 : x = 1 : s = 0
40 c = a/n : GOSUB 190
60 d = b/n : GOSUB 240
80 s = s * n
90 a = a/n : b = b/n
100 GOTO 40
110 a = a - b
120 IF s > 1 THEN 130 ELSE 140
130 IF n = a THEN 150 ELSE 160
140 IF n < b THEN 150 ELSE 160
150 x = x * a : b : GOTO 170
160 n = n + 1 : GOTO 40
170 PRINT x
180 END
190 P = 0
200 IF P = c THEN 230
210 IF P = a THEN 110
220 P = P + 1 : GOTO 200
230 RETURN
240 R = 0
250 IF R = d THEN 280
260 IF R = b THEN 110
270 R = R + 1 : GOTO 250
280 RETURN

```

শৈশী ভদ্রাবদূর মহম্মদ
সরকারী বিজ্ঞান কলেজ, ঢাকা।

TURBO C++

এই প্রোগ্রামটি রান করিয়ে কীবোর্ড-এর W, E, R, T, Y, U, I, O চেপে খাটানো সা, রে, গা, মা, পা, নি, সা দুসহস্রু খাটানো যাবে

```

#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<ctype.h>
#include<dos.h>
#define SA1 87 defining 'W' key
#define RE 69 'E' key
#define GA 82 'R' key
#define MA 84 'T' key
#define PA 89 'Y' key
#define UA 87 'U' key
#define IA 73 'I' key
#define SA2 79 'O' key
#define ESC 27
void tone (int freq);
main ()
{
  clrscr ();
  gotoxy (9,13);
  printf ("PRESS 'W' TO 'O' TO PRODUCE MUSI-
  CAL TONE SA, RE, GA, MA, .....");
  gotoxy (31, 24);
  printf ("PRESS ESC TO EXIT");
  int ch;
  while ((ch=tolower (getch ())) !=ESC) {
    switch (ch)
    {
      case SA1 : tone (360); break;
      case RE : tone (405); break;
      case GA : tone (450); break;
      case MA : tone (495); break;
      case PA : tone (540); break;
      case UA : tone (600); break;
      case IA : tone (675); break;
      case SA2 : tone (720); break;
    }
  }
  void tone (int freq)
  {
    sound (freq);
    delay (100);
    nosound ();
  }
}

```

সারোয়ার
বিখাসিটি, ঢাকা

লোটাস ১-২-৩

লোটাস প্রোগ্রামপ্যাকট ফাইলকে Retrieve করন ধরলে, লোটাসে একটি ফাইল তৈরী করেছেন বার নাম দিয়েছেন TABRIZ। ফাইলটি পর্যায়ে এসে /FS কমান্ড দিন, CANCEL, REPLACE, BACKUP-এই ডিমিটি অপসান আছে। BACKUP নির্ধারিত করুন। ফলে TABRIZ.BAK নামে একটি ফাইল তৈরী হবে। এখন TABRIZ.BAK ফাইলটিকে কিভাবে লোটাসের পর্যায়ে আনবেন? যেহেতু এই ফাইলের EXTENSION-BAK সেহেতু এই ফাইল পর্যায়ে আসবে না অর্থাৎ /FN দিয়ে TABRIZ.BAK ফাইলটি খুঁজতে পারবেন না। সেহেতু এক ডেকে TABRIZ.BAK ফাইলের নাম পরিবর্তন করে দিন অর্থাৎ নিম্নের কমান্ড ব্যবহার করুন।
RENAME TABRIZ.BAK MOIN.WK1 অর্থাৎ TABRIZ ফাইলটি এখন MOIN হলো। এখন লোটাসের পর্যায়ে /FR কমান্ড দিয়ে MOIN ফাইলটি চালু করুন।
যেহে শাহজাদাশাল খান মহল্লিপ
আহেদুলপুর, ঢাকা।

কম্পিউটার বিদ্যক যে কোন লেখা, সফটওয়্যার টিপস বা মতামত লিখে পাঠান। ছাপানো লেখার জন্য যথাস্থ্য সন্ধানী দেয়া হয়। লেখকের পুরো ডিডানালিও লেখা কাগজের এক পৃষ্ঠায় হওয়া বাধ্যবাধী। লেখটওয়্যারের কারকাজের প্রোগ্রামসহ লেখার স্ক্রিন হলে ভাল হয়।

সম্পাদক

Wordperfect

ফাইল স্বয়ংক্রিয়ভাবে সেইভ করা

মনে করি, একটা ফাইল তৈরী করছি এবং ফাইলটিতে যেটা পৃষ্ঠা সংখ্যা ৯০টি। এখন কয়েক পৃষ্ঠা লেখার পরই F10 চেপে যে কোন নামে সেইভ করলিই ফাইলটিতে উক্ত কয়েক পৃষ্ঠা সেইভ হয়ে যাবে। এভাবে কিছুক্ষণ পরপরই আমাদের F10 চেপে ফাইলটি সেইভ করতে হবে তেহে বিন্দু চলে গেলে সেইভ অনুবিধার সন্ধানী হতে হয়। এভাবে F10 চেপে সেইভ করতে থাকলে Backup File তৈরী হবে। এভাবে বড় বড় ফাইল নিয়ে কাজ করতে হলে যাবে নাহলে নিম্নোক্ত উপায়ে F10 চেপে সেইভ করতে হয়।

F10 চেপে পর্যায়ে আসবে।
Document to be save C:\WP51\73
যদি এই নামেই সেইভ করতে চাই তাহলে এটার চাপ দিলে Replace it (Yes/No) আসে
এখন আমরা যদি Y চাপি তাহলে পর্যায়ে যতক্ষণ please wait দেখাবে ততক্ষণ অপেক্ষা করতে হবে।
আর আমরা যদি উপরোক্ত উপায়ে ফাইল সেইভ করি Backup file তৈরী হয়ে ডিস্ক পূর্ণ হবে এবং সময় বেশী লাগবে। কিন্তু setup এ Timed Backup এ সময় উল্লেখ করে দিলে ঐ সময় পর পর ফাইলটি স্বয়ংক্রিয়ভাবে সেইভ হয়ে যাবে। তাহলে আমাদেরকে আর কিছুক্ষণ পর পর F10 চাপতে হবে না। নিম্নোক্ত উপায়ে আমরা উক্ত কাজটি করতে পরি।

মনে করি আমরা ১২ মিনিট পর পর ফাইলটি সেইভ করতে চাই সুতরাং setup এ কাজ করতে হবে।

```

Press Shift + F1
Select 3 (Environment)
Select 1 (Backup option)
Backup menu হতে 1 নির্ধারিত কালে আমাদের Timed Document Backup 12 Minutes between Backups 12 1 নির্ধারিত করে Timed Document Backup এ No থাকলে Change করে Yes করে ওটাতে চেপে Minutes Between Backups এ আমরা ইচ্ছামত সময় যেকোন ১২ লিখে J চেপে অপরূপ F7 চাপলে editing screen এ চলে যাবেন। এখন আমরা File লিখতে থাকলে স্বয়ংক্রিয়ভাবে ১২ মিনিট পর পর ফাইলটি সেইভ হয়ে যাবে। এখন বিন্দু চলে গেলেও কোন ছড়ার কারণ থাকবে না। বিন্দু চলে গেলে বা অন্য কোন কারণে কম্পিউটার Reset করার পর Wordperfect Programme এ দুসহস্রু নিয়ে Message'it আসবে-

```

Old Backup File Already Exists (1) Re-name (2) Delete

অন্য আমরা 1 Select করে ফাইলটি যে নামে ছিল সে নাম ছাড়া অন্য নাম দিয়ে J করলে এবং WP এ টুকে Shift + F10 চেপে মতুন নাম লিখে J করে ফাইলটি F10 চেপে মতুন নাম লিখে J করে ফাইলটি সেইভ করলে সে নাম যাবে বিন্দু চলে যাওয়ার আগে মতুটু লেখা হয়েছিল ততটুটু রয়েছে এবং অপরূপ আমরা তারপর থেকে ফাইলটিতে আরো লেখা যোগ করতে পারব। অপরূপ বিন্দু চলে যাওয়ার আগে স্বয়ংক্রিয়ভাবে সেইভ হয়ে যাওয়ার পর যদি আমরা দুই মিনিট কাজ করে থাকি সেইভকৃত আমরা পার না কিন্তু উপরিউক্ত নিয়মে আমাদেরকে বাব বাব সেইভ করতে হবে না এবং ডিস্ক পূর্ণ হবে না।

স্বামী সাঈদ মহম্মদ (সার্বানী)
সুইটে কোয়ার্টার, ঢাকা।