

ভার্শন ব্যবধান : ডিবেজ ৩+ হতে ডিবেজ-৪

একিক ডি সিলভা (যবিন)

পূর্ব প্রকাশিতের পর

HORIZONTAL MENUS : ডিবেজ-৪ এ DEFINE MENU কমান্ড দ্বারা হরিক্রান্তন মেনু তৈরিক করা যায়। এই মেনুর বিভিন্ন অপশন বা সিলেকশনগুলোকে করা হয় প্যাড (Pad)। H-মেনুতে ব্যবহারের পূর্বে প্রতিটি মেনু প্যাডকে DEFINE PAD কমান্ড দ্বারা নির্ধারণ করে দিতে হবে।

ACTIVATE MENU- কমান্ড দ্বারা মেনুকে জীবন দৃশ্যমান করা হয়। এই অবস্থায় ঠিক যেভাবে প্যাডগুলো পর পর ডিফাইন করা সেভাবে পর্যায়েক্রমে মেনুতে অপশন হিসাবে দৃশ্যমান হবে। জীবনে মেনুটি যখন প্রথম বারের মত প্রদর্শিত হবে তখন ডিফাইন মান হিসাবে প্রথম মেনু আইটেমটি হাইলাইটেড থাকবে। অবশ্য কমান্ডে নির্দিষ্ট পারামিটার দিয়ে এটি যে কোন আইটেমে ঘটানো সম্ভব। ডান এবং বাম এদিকে কী চেপে হাইলাইটকে বিভিন্ন অপশনে দেওয়া সম্ভব।

এটার চেপে কোন প্যাড বাছাই করলে মেনু কোন ডিবেজ-৪ কমান্ড, প্রদর্শিত ইউজিএফ বা অন্য কোন সার প্রোগ্রাম জান করান যায় সে জন্য ON SELECTION PAD কমান্ডটি রয়েছে।

ইউজিএ ডিএফউইএ এবং মেমরি হতে মোদার জন্য যেমনি কমান্ড ব্যবহৃত হয়, তেমনি মেনুর জন্যও DEACTIVATE MENU এবং RELEASE MENU কমান্ড দুটো ব্যবহার করতে হয়। নিচের উদাহরণটিতে এমন একটি ব্যবহারিক প্রয়োগ দেখানো হয়-

```

B: 6
DEFINE MENU h_menu
DEFINE PAD File of hmenu PROMPT "File" AT 0,4
DEFINE PAD Edit of hmenu PROMPT "Edit" AT 0,16
DEFINE PAD Exit of hmenu Prompt "Exit" AT 0,30
ON PAD File of hmenu win_msg (24,0, "Pick a file")
ON PAD Edit of hmenu win_msg (24,0, "Edit a file")
ON PAD Exit of hmenu win_msg (24,0, "Exit to DOS")
    
```

ACTIVATE MENU hmenu
উপরের উদাহরণটিতে hmenu নামের একটি H- মেনু ডিফাইন করা হয়েছে ১ম লাইনে। উদাহরণের ২য়- ৪র্থ লাইন গুলোতে DEFINE PAD কমান্ড দ্বারা File,Edit এবং Exit নামের তিনটি প্যাড ডিফাইন করা হয়েছে। OF hmenu-কমান্ডটির অর্থ হচ্ছে এই তিনটি প্যাড hmenu-এর অর্গণিত হবে। আবার একই লাইনগুলোতে PROMPT কমান্ডটি দ্বারা যে যে ট্রিং মেনু অপশন হিসাবে জীবন দেখানো হবে তাদের কোম্পাশনের ভিতর দিয়ে দেওয়া হয়েছে।

প্রোগ্রামটির ২য় অংশে (৪র্থ হতে ৬ম লাইন) ON PAD কমান্ড ব্যবহার করে প্রতিটি PADএ এটার চেপে সিলেকশন করলে কি কার্যক্রম চলন হবে তা নির্ধারণ করে দেওয়া হয়েছে। যেমন, মেনুটির ২য় প্যাডকে যদি নির্বাচন করা হয়, তবে "Edit a file" ট্রিগার জীবনের ২৪ নং লাইনের O-কমান্ডে প্রদর্শিত হবে। এ কাজের জন্য আমরা উদাহরণ-৩ [Ex: 3]এ দেওয়া win_msgটি আবার ব্যবহার করছি।

প্রোগ্রামের ৩য় অংশ অর্থাৎ সর্বশেষ লাইনটি দিয়ে hmenu কে সক্রিয় করা হয়েছে। মূলত এ লাইনটিতে যখন ডিবেজ-৪ আসবে তখনই মেনু জীবনে প্রদর্শিত হবে এবং তা হতে অপশন সিলেক্ট করা যাবে।

পপ-আপ, পুপ-ডাউন এবং স্ক্রিঃ পুবেই বসেছি যে জাটিকে মেনুরই অপর নাম পপ-আপ মেনু। উইজো এবং H-মেনুর মত পপ-আপ মেনুকেও ব্যবহারের পূর্বে ডিফাইন করে দিতে হয়। DEFINE POPUP কমান্ড দ্বারা এবং প্রয়োজনীয় চারটি জীবন কোঅর্ডিনেট সরবরাহ করে একে ডিফাইন করা যায়। পপ-আপ মেনুর প্রতিটি সিলেক্টেবল আইটেম বা অপশনকে বর্গে বার (Bar)। DEFINE BAR কমান্ড দ্বারা বার সমূহ ডিফাইন করা হয়। পপ-আপ মেনুতে প্রতিটি বারের মাধ্যম ক্রমিক অবস্থান সংখ্যা দেয়া (১, ২, ৩, ...) প্রকাশ করা হয়। জীবনে যখন পপ-আপ মেনু প্রদর্শিত হবে তখন ইচ্ছা করলে এর কোন আইটেমের পর একটি বা উত্তেখিক ফাঁকা লাইন রাখা যায় এই সংখ্যাভিত্তিক ক্রম পরিবর্তন করে। যেমন যদি কোন পপ-আপ মেনুতে তিনটি বার যথাক্রমে LOAD, SAVE এবং EXIT হয় এবং তাদের অবস্থান দেওয়া হয় ১, ৩ এবং ৪ তবে ২ নং লাইনটি জীবনে ফাঁকা দেখা যাবে (উদাহরণঃ ৭) মেনু হাইলাইটটি ঐ লাইনে এসে স্বয়ংক্রিয়ভাবে জীবন করবে।

আবার পূর্বের মত পপ-আপ মেনুকেও একটি করার জন্য (অর্থাৎ জীবনে প্রদর্শনের জন্য ACTIVATE POPUP কমান্ডটি দিতে হবে।

পপ-আপ মেনুর মেনু বার দিয়ে (যখন এটি সিলেক্ট করা হবে এটার চেপে) অন্য একটি পপ-আপ মেনু একটিতেই করা যায় কিংবা যে কোন ডিবেজ-৪ কমান্ড একটিকেই করা যায়। এ কাজ সম্পন্ন হয় ON SELECTION POPUP কমান্ড দিয়ে।

DEACTIVATE POPUP দ্বারা পপ আপ মেনুকে নিষ্ক্রিয় করা যায়। তবে যেকোনো একটি সাবধান করে লবে। কেননা এ মেনুটির সাথে জড়িত অন্য কোন পপ-আপ মেনু (ON SELECT POPUP কমান্ড দিয়ে যুক্ত) ও ডিবেজ-৪ জীবন হতে মুছে পেলবে।

পপ ডাউন মেনু হচ্ছে পপ-আপ মেনুরই একটি ভিন্ন রূপ। তবে তাদের মধ্যে মৌলিক পার্থক্য হচ্ছে- পপ-আপ মেনু কোন H-মেনুর সাথে যুক্ত থাকে। এভাবে H মেনুর বিভিন্ন অপশনের জন্য বিভিন্ন পুপ-ডাউন মেনু রাখতে পারে। (যেমনটি দেখা যায় PCTOOLS, NORTON COMMANDER সহ অনেক প্রোগ্রাম)। তাছাড়া এটি একটিতেই করার জন্য H-মেনুতে কোন অপশনে এন্টারও দিতে হয় না। পপ-আপ মেনুকে পুপ-ডাউনে পরিণত করতে ON PAD কমান্ডের সাহায্যে একে H-মেনুর অপশনের সাথে যুক্ত করা হয়। এবং এ জন্য ACTIVATE POPUP কমান্ডটিও ব্যবহার করতে হয়। উদাহরণ (EX : 7) পপ-আপ ও পুপ ডাউন এর কিছু প্রোগ্রাম দেওয়া হল।

```

Ex : 7
SET TALK OFF
* DEFINE A H_MENU
* DEFINE MENU h_menu
* DEFINE ITS PADS ...
* DEFINE PAD File of h_menu PROMPT "Files" AT 0,4
* DEFINE PAD Edit of h_menu PROMPT "Edit" AT 0,16
* DEFINE PAD View of h_menu PROMPT "View" AT 0,38
* NOW JOIN A POPUP MENU
* WITH EACH PAD TO MAKE FULL DOWN
ON PAD File of h_menu ACTIVATE POPUP file_pop
ON PAD Edit of h_menu ACTIVATE POPUP edit_pop
ON PAD View of h_menu ACTIVATE POPUP view_pop
* DEFINE THE FIRST POP_UP
* DEFINE POPUP file_pop FROM 1,4 MESSAGE "File operations"
* DEFINE its MENU BARS
* DEFINE BAR 1 OF file_pop PROMPT "NEW"
* DEFINE BAR 3 OF file_pop PROMPT "Open..."
* DEFINE BAR 2 OF file_pop PROMPT "SAVE"
* DEFINE SECOND POP_UP
* DEFINE POPUP edit_pop FROM 1,16 MESSAGE "Edit..."
* DEFINE ITS BARS
* DEFINE BAR 1 OF edit_pop PROMPT "Source"
* DEFINE BAR 2 OF edit_pop PROMPT "Include"
* DEFINE THIRD POP_UP
* DEFINE POPUP view_pop FROM 1,30 MESSAGE "View"
* DEFINE ITS BARS
* DEFINE BAR 1 OF View_pop PROMPT "ERRORS"
* DEFINE BAR 2 OF View_pop PROMPT "Options"
* IF file_pop POPUP is activated do some thing ...
ON SELECTION POPUP file_pop @ 24,0 SAY "File pop-up Active"
ACTIVATE MENU h_menu.
RETURN
    
```

মেনু দিয়ে কাজ করার জন্য ডিবেজ-৪ বেশ কিছু কাংশনে প্রদান করেছে। এদের মধ্যে MENU () কাংশনটি বর্তমানে একেই মেনুর নাম প্রদান করে। তেমনি PAD () দ্বারা বর্তমানে সিলেক্ট করা প্যাডের নাম জানা যায়। BAR () কমান্ডটি কত নং পপ-আপ বার সিলেক্ট করা হল তা রিটার্ন করে। POPUP () কাংশনটি হাইল, ফিল্ড এবং ভেসু লিগ নিউ দিয়ে কাজ করার বেশ সহায়তা দেয়। এটি বর্তমানে সিলেক্ট করা কাংশনটির নাম একটি কাংশনটির হিঃ-এর মাধ্যমে প্রদান করে। এই কাংশনগুলো দ্বারা প্রোগ্রামে স্বয়ংক্রিয়ভাবে কি কি মেনু, প্যাড বা বার সিলেক্ট করা হল তা সরবরাহ করা যায়। প্রোগ্রামারকে কঠি করে তা নির্ধারণ করে দিতে হয় না।

পরিশেষে, ডিবেজ-৪ এ LIST নামের একটি 'বিশেষ' পপ-আপ মেনু রয়েছে। এটি তিনটি ভিন্ন মেনু পাওয়া যায়। প্রথমটি হচ্ছে FILE LIST, যার মাধ্যমে বর্তমান ডাইরেটরি বা ডিবেজ-৪ এর কাটালগের অন্তর্ভুক্ত সমস্ত ফাইল লিষ্ট করা যায়। দ্বিতীয়টি হচ্ছে FIELD LIST, এটি কমান্ডটি দিয়ে SET FIELDS কমান্ডের আগে থেকেই নির্ধারিত ডিফল্ট ফিল্ডগুলোর একটি গ্রুপ জীবনে প্রদর্শন করা যায়। সর্বশেষে RECORD LIST পিঃ। একটি ডিবেজ অন্তর্ভুক্ত প্রতিটি রেকর্ড প্রদর্শন করা সম্ভব।

আজ এ পর্যন্তই। পরবর্তীতে ডিবেজ-৪ এর কনভারশন ট্রাউটটী, এটির নতুন কম্পাইলার, বিস্ক এবং ডিবিবিসকে ইউজিএফ; এয়ার, ব্যবহারযোগ্য নতুন রূপ ডিবেজ-৪ এর AMUUF এবং সর্বাধিক ড্রাইনজেকশন প্রসেসিং সহ টুকটাকি অন্যান্য বিষয়গুলো নিয়ে আলোচনা করবো।