

কম্পিউটারের ইতিকথা

পর্ব-১০
মেহেদী হাসান

কম্পিউটারের ইতিহাসে প্রতিটি ঘটনাই আলাদা গুরুত্ব বহন করে। তবে আপনারা লক্ষ করলে বুঝতে পারবেন একটির উভাবন বা প্রতিষ্ঠার সাথে অন্যটির কোথাও না কোথাও কিছুটা সংযোগ রয়েই যায়। এবারের পর্বের মূল বিষয় কিভাবে ইন্টারনেট কেনাকটার অভিজ্ঞতায় আমূল পরিবর্তন এনেছিল। এককথায় যাকে আমরা বলি ই-কমার্স। ই-কমার্সের পথপ্রদর্শক দুটি কোম্পানি অ্যামাজন ও ই-বে প্রতিষ্ঠিত হয় সমসাময়িক সময়ে। আজ তাদের বিশালাত্মক সম্পর্কে নতুন করে কিছু বলার নেই। যে সম্ভাবনার দুয়ার তারা উন্মোচন করে গেছে, তার পথ ধরে ই-কমার্স অনেকটা পথ এগিয়ে গেছে।

ই-কমার্সের শুরুর কথা

অফিসে কাজের ফাঁকে, ঘরে বসে বা রাস্তায় চলমান অবস্থার
কমপিউটার বা মোবাইল ডিভাইসের মাধ্যমে অনলাইনে কেনাকাটার
যে সুযোগ, তাই ইলেকট্রনিক কমার্স বা ই-কমার্স। পৃথিবীর উন্নত
দেশের মানুষ ই-কমার্স ছাড়া তাদের একটি দিনও কল্পনা করতে
পারেন না। আমাদের দেশেও দীরে দীরে ই-কমার্স ছড়িয়ে পড়ছে
সামগ্ৰিক মানৱৰ ক্ষেত্ৰে।



ই-কমার্সের সাথে কয়েকটি বিষয় ও তপ্তোত্ত্বাবে জড়িত। এর মাঝে
ইন্টারনেট, ওয়ার্ল্ড ওয়েব, পেমেন্ট সিস্টেম এবং সর্বোপরি
নিরাপত্তা বিশেষভাবে উল্লেখযোগ্য। গত শতাব্দীর শেষের দশকেও ই-
কমার্স চালু ছিল এমন প্রমাণ পাওয়া যায়। সে সময়ের নবউদ্ভাবিত
কম্পিউটার নেটওয়ার্কের মাধ্যমে ব্যবসায় প্রতিষ্ঠানগুলো একে
ওপরের সাথে লেনদেন করত। ইলেক্ট্রনিক ডাটা ইন্টারচেঞ্জ বা
নথির আদান-প্রদানই মুখ্য ছিল। আমেরিকান ন্যাশনাল স্ট্যান্ডার্ডস
ইনসিটিউট তথ্য এনেনএসআই উদ্যোগে ১৯৭৯ সালে এএসসি
এক্স১২ নামে ব্যবসায়িক নথির বিনিয়ন পদ্ধতি চালু হলে ব্যাপারটা
আরও গতি পায়। ই-কমার্সের এই দীর্ঘ পথ-পরিক্রমায় ১৯৬৯ সালে
উদ্ভাবিত ইন্টারনেট, ১৯৭১ সালে তৈরি ইন্টারনেট ভিত্তিক ই-মেইল,
১৯৮২ সালের টিসিপি/আইপি এবং ১৯৮৯-৯০ সালের ওয়ার্ল্ড
ওয়েবের গুরুত্বপূর্ণ ভূমিকা রেখেছে। নেটসক্যাপ ১.০
ব্রাউজারের সাথে ছিল সিকিউর সকেট লেয়ার বা এসএসএল কোন
ওয়েবসাইটে ইনপুট করা তথ্য এনক্রিপ্ট করে পাঠায় যা ই-কমার্সের
জন্য অত্যন্ত জরুরি। ১৯৯৪-৯৫ সালে প্রথমবারের মতো থার্ড পার্টি
পেমেন্ট প্রসেসর চালু হলে ই-কমার্স আরও সহজ হয়ে যায়। কিন্তু ই-
কমার্সকে জনপ্রিয় করার জন্য দুটি কোম্পানির কাছে মানুষ চিরখণ্ডী
হয়ে থাকবে। তার একটি হলো ১৯৯৫ সালে প্রতিষ্ঠিত অ্যামাজন
এবং অন্যটি ই-বে।

অ্যামাজন ডট কমের প্রতিষ্ঠা

୧୯୯୪ ସାଲେ ଜୁଲାଇରେ ପ୍ରତିଷ୍ଠାନ କରଲେଓ । ୧୯୯୫ ସାଲେ
ଅୟାମାଜନ ଓରେବସାଇଟଟି ଚାଲୁ କରା ହୁଏ । ବର୍ତ୍ତମାନେ ଏ ଇ-କମାର୍ସ
ଜ୍ଞାଯାନ୍ ପ୍ରଥମ ପର୍ଯ୍ୟାୟେ ଛିଲ ଏକଟି ଅନଳାଇନ ବୁକ ସ୍ଟୋର ।
ଅୟାମାଜନ ପ୍ରତିଷ୍ଠାନ ପେଛନେ ପ୍ରବାଦପୂର୍ଣ୍ଣମର୍ତ୍ତିର ନାମ ଜେଫ ବେଜେସ ।
ସେ ସମୟେର ପ୍ରେକ୍ଷାପଟ୍ଟେ ଅନଳାଇନେ ବାଇସେର ଦୋକାନ ଚାଲୁ କରା ଶୁଦ୍ଧ
ପାଗଲାମି ଛିଲ । ସେଥାନେ ମାନ୍ୟ ଚାଇଲେଇ ଯେକୋନୋ ବାଇସେର
ଦୋକାନେ ଗିଯ଼େ ପଛଦ୍ଵେର ବାଇଟି ନେଡ଼ିଚିଦେ ଦେଖେ କିମେ ଆନତେ
ପାରେ ସେଥାନେ କେନୋ ମାନ୍ୟ ଓରେବସାଇଟ ଥେକେ ବାଇ କିନବେ?
ଆବାରୋ ବଲାଟି, ସମୟଟା ଛିଲ ଇ-କମାର୍ସର ଉତ୍ସାହମ୍ଭ । ତବେ
ଅନଳାଇନ ବୁକ ସ୍ଟୋରେର ଏକଟି ବଡ଼ ସୁବିଧା ଛିଲ ଯେକୋନୋ ବାଟ

amazon.com

স্টকে না থাকলেও তা অর্ডার দেওয়ার পর সংগ্রহ করে সরবরাহ করা যায়। সেদিক থেকে কার্যত অসীম বইয়ের তালিকা নির্মাণ আয়মাজন কার্যক্রম শুরু করেছিল। মানুষ ধীরে ধীরে আগ্রহ প্রকাশ করতে শুরু করল। আয়মাজনে বিক্রি হওয়া প্রথম বইয়ের নাম ‘ফুইড কনসেপ্টস অ্যাস্ট ড্রিমেটিভ অ্যানালজিস কমপিউটার মডেলস অব দ্য ফার্ডামেন্টাল মেকানিজম অব থট’ এবার একটু শুরুর কথা জানা যাক। নিউইয়র্ক সিটি ছেড়ে যাওয়ার সময় যাত্রাপথে জেফ আয়মাজনের বিজনেস প্ল্যান তৈরি করেন। ওয়াশিংটনের বেলেভাতে দুটি কার গ্যারেজে ভাড়া নিয়ে এই বুক স্টোর চালু করা হয়। ঘরের ডেতের পড়ে থাকা একটি দরজাকে টেবিলে রাখাস্তর করে তার ওপরই প্যাকেটজাত করার কাজ সারা হতো। আয়মাজন আজও তাদের এই ঐতিহ্য ধরে রেখেছে। যাই হোক, জেফ চেয়েছিলেন এমন একটি নাম যা ইংরেজি বর্ণমালার প্রথম অক্ষর ‘A’ দিয়ে শুরু হয়, যাতে যকোনো তালিকায় প্রথমের দিকে অবস্থান করতে পারে। উকশনারিতে ঢাক রেখে জেফ আয়মাজনের ওপর এসে স্থির ন, কারণ আয়মাজন একইসাথে পৃথিবীর বৃহত্তম নদীগুলোর দ্ব্যে অন্যতম এবং পৃথিবীর বৃহত্তম বন। হয়তো জেফও সেদিন চেয়েছিলেন তার কোম্পানি অনেক বড় কিছুতে পরিণত হবে কদিন। জেফের বিজনেস প্ল্যানেই ছিল আয়মাজন প্রথম ৪ বছরে ৫ বছর কোনো লাভের মুখ দেখবে না। কিন্তু এদিকে যায়ারহোল্ডাররা পড়ে গেলেন ধৰ্মে। অবশেষে ২০০১-এর প্রথমের দিকে কোম্পানিটি ৫০ লাখ মার্কিন ডলার লাভের মুখ দেখে। এরপর আর পিছু ফিরে তাকাতে হয়নি। এখন আয়মাজনে নিত্যপ্রয়োজনীয় ড্রব্যাদি থেকে শুরু করে শাখের পর্যাপ্ত সবকিছুই পাওয়া যায়। একটু খেয়াল করলে হয়তো লক্ষ বেনে আয়মাজনের লোগোতে ‘A’-এর নিচ থেকে ‘Z’ পর্যন্ত গঠিত তীর চিহ্ন দেয়। এর অর্থ হলো এ থেকে জেড পর্যন্ত সব এখানে পাওয়া যায়।

ଟ୍ୟୁ-ବେ ପ୍ରତିଷ୍ଠା

অ্যামাজন আর ই-বে প্রায় সমসাময়িক সময়ে প্রতিষ্ঠিত। সেই দিনগুলোতে বর্তমানের মতো এত ওয়েবসাইট ছিল না, ছিল না ওয়েবসাইট ব্যবহারকারী। সেই শুরুর দিনগুলোতে পথ দেখিয়েছিল ই-বের মতো ই-ব্যবহারকারী। আমরা একটু পেছনে ফিরে তাকাই। কমার্স কোম্পানিগুলো। ই-বের বর্তমান অবস্থা সম্পর্কে নতুন করে কিছু বলার নেই। সবার তা জানা আছে। আমরা একটু পেছনে ফিরে তাকাই। আপনারা যারা ‘গ্যারেজ সেল’ সম্পর্কে জানেন তারা ভালো বুঝতে পারবেন। পশ্চিম দেশগুলোতে নির্দিষ্ট কোনো দিনে পুরো জিনিসপত্র যা বর্তমানে আর ব্যবহার করা হয় না তা কম দামে বিক্রির জন্য প্রদর্শন করা হয়। এককথায় বলতে গেলে স্টোরকর্ম খালি করা হয়। কোনো কোনো সময় ছেটখাটো নিলামের ব্যবস্থাও করা হয়। সাধারণত প্রতিবেশীরাই এসব জিনিসের প্রধান ক্রেতা। ই-বে প্রতিষ্ঠিত হয়েছিল অনেকটা এমন উদ্দেশ্য নিয়ে। পার্থক্য ছিল এই পচ্চেষ্ঠা হয়েছিল অনলাইনে। ফ্রেঞ্চ বংশোদ্ধৃত ইরানিয়ান-আমেরিকান কমপিউটার প্রোগ্রামের পিংয়েরে প্রযোদ্ধিয়ার ১৯৯৫ সালের



পয়েন্টার, যা ১৪ দশমিক ৮৩ মার্কিন ডলারে বাঁক হয়েছে। এই মত
ওমিদিয়ার সেই ক্রেতার সাথে যোগাযোগ করে বলেছিলেন, আপনি কি
জানেন লেজার পয়েন্টারটি ভাঙা? উভর পেয়েছিলেন, আমি ভাঙা লেজার
পয়েন্টার সংযুক্তকারী। সেদিন ওমিদিয়ার অনলাইন নিলামের সংস্কারনা টের
পেয়েছিলেন। ১৯৯৬ সালে প্রথম কর্ম হিসেবে ক্রিস আগারপাওকে নিয়োগ
করা হয়। একই বছর কোম্পানিটির প্রথম প্রেসিডেন্ট হিসেবে জেফরি
ক্লকে নিয়োগ করা হয়। সেই সাথে ইলেকট্রনিক ট্রান্সল অকশন নামের
ক্লকে নিয়োগ করা হয়। কোম্পানির সাথে চুক্তিবদ্ধ হয়। চুক্তির শর্তানুযায়ী প্লেন টিকেট এবং
অন্যান্য প্রয়োজন সংক্রান্ত জিনিসপত্র বিক্রির জন্য তৎকালীন অকশনওয়েবে
আর্টমার্কেট টেকনোলজি ব্যবহার করতে পারবে। অকশনওয়েবের বিস্তৃতি
আর্টমার্কেট টেকনোলজি ব্যবহার করতে পারবে। অকশনওয়েবের বিস্তৃতি
বাড়তে থাকে। ১৯৯৬ সালে বছরজুড়ে যেখানে ২ লাখ ৫০ হাজার নিলাম
হয়েছিল, সেখানে ১৯৯৭ সালের শুধু জানুয়ারি মাসেই নিলামের সংখ্যা ২০
লাখ ছাড়িয়ে যায়। সত্যি চমকপ্রদ খবর। ১৯৯৭-এর সেপ্টেম্বরে বেথওয়ার্ক
ক্যাপিটাল নামের বিনিয়োগকারী কোম্পানির কাছ থেকে ৬৭ লাখ মার্কিন
ডলার পেলে কোম্পানিটির নাম অকশনওয়েবের থেকে ই-বেতে ঝুপাত্তি করা
হয়। মজার ব্যাপার হলো ওমিদিয়ার কোম্পানিটির নাম দিতে চেয়েছিলেন
ইকোবে (echobay.com), কিন্তু সেই নামে ডোমেইন নেম ফাঁকা না থাকায়
মূল নাম ছেট করে ই-বে (ebay.com) রাখা হয়।

ଆଇଏମ୍‌ଡିବି ପ୍ରତିଷ୍ଠା

ইন্টারনেট মুভি ডাটাবেজ বা সংক্ষেপে আইএমডিবি পৃথিবীর সববৃহৎ অনলাইনভাবে চলচ্চিত্ৰ সংক্রান্ত তথ্যভাণ্ডার। চলচ্চিত্ৰ, টেলিভিশন অনুষ্ঠান, অভিনেতা-অভিনেত্ৰী থেকে শুৰু কৰে ভিডিও গেম, চলচ্চিত্ৰ কৰ্মী, চলচ্চিত্ৰে ব্যবহার হওয়া কাল্পনিক চৰিত্ৰ পৰ্যন্ত সব তথ্য এই তথ্যভাণ্ডারে পোওয়া যায়। কমপিউটাৰ ইতিকথায় এৰ অন্তৰ্ভুক্তিৰ কাৰণ এৰ বিশাল তথ্যভাণ্ডার নয়। মূল কাৰণ ইন্টারনেটভিত্তিৰ ইন্ফোরেশন পোর্টলগুলোৱাৰ মাঝো এটি অঞ্চলিক্ষ্য। তবে শুৰুটা হয়েছে হাতেকলমে। কলিন নিধাম ও সে সময়েৱে অ্যান্য চলচ্চিত্ৰ অনুৱানী মিলে তৎকালীন ইউজেনেট নেটওয়াৰ্কেৰ মাধ্যমে একটি বুলেটিন বোৰ্ডে ‘rec.arts.movies.’ নামেৰ একটি তালিকা তৈৰি কৰে৲ দিনেৰ পৰি দিন সেই তালিকায় তথ্য জমা হতে থাকে, স্বাভাৱিকভাৱেই তালিকা এত বড় হয়ে যায় যে তালিকাটিকে খোঁজাব উপযোগী কৰতে এইচপিৰ ইঞ্জিনিয়াৰ কলিন নিধাম ১৯৯০ সালেৰ ১৭ অক্টোবৰ মুভি ডাটাবেজ নামটি আৰাও পৱে গ্ৰহণ কৰা হলো কাৰ্যত ওই দিনে আইএমডিবি জন্মালাভ কৰে ১৯৯৩ সালে আইএমডিবি ওয়েবসাইট চালু কৰা হয়। আইএমডিবি ছিল একটি স্বেচ্ছাসেৰী সংগঠিত সাথে বাড়তে থাকে। কিন্তু পৱে নিজস্ব সাৰ্ভাৱেৰ প্ৰয়োজন হওয়ায় ১৯৯৫ সালে কলিন নিজেৰ বছৰ আইএমডিবি স্বতন্ত্ৰ কোম্পানি হিসেবে তালিকাবদ্ধ হয়। পৱেৰ বছৰ নিধাম তাৰ এইচপিৰ চা হিসেবে কাজ শুৰু কৰেন। উদীয়ামান সভাবনার কথা বিবেচনা কৰে অ্যামাজন ডট কম ১৯৯৮ স্বেচ্ছাসেৰী কৰ্মীৱা বেতনভুক্ত কৰ্মচাৰীতে পৱিত্ৰত হন এবং আইএমডিবি ওয়েবসাইট অ্যামাজন ডট চালাতে থাকেন। এৱপৰ আৱ পিচু ফিৰে তাকাতে হয়নি। পৃথিবীৰ সৰ্ববৃহৎ চলচ্চিত্ৰ ডাটাবেজ হি

আর্টিফিশিয়াল ইন্টেলিজেন্স নিয়ে ভাবনা শুরু

ବୈଜ୍ଞାନିକ କଳ୍ପକଥାର ଓପର ଭିତ୍ତି କରେ ଅନେକ ବହି ଲେଖା ହେଁଯେଛେ, ତୈରି ହେଁଯେଛେ ଅନେକ ଚଲାଚିତ୍ର । ଆର ଏହି ସୁବାଦେ ଆମରା ଆର୍ଟଫିଶିଆଲ ଇଟୋଲିଜେସ ବା କୃତ୍ରିମ ବୁଦ୍ଧିମତ୍ତା ସମ୍ପର୍କେ ଜାନଲେବ ଅନେକେଇ ଏର ବାନ୍ଦତା ସମ୍ପର୍କେ ସନ୍ଦିହାନ । ଅବଶ୍ୟ ଏହି ଦେନୋମନାର ପେଛେନେ ସେହିଟେ କାରଣ ଓ ଆଛେ ।



কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তা বলতে আসলে আমরা যা বুঝি তা আজও বাস্তব রংগ পায়নি। তবে মানুষের বুদ্ধিমত্তার অনুকরণে করা সম্ভব না হলেও গবেষকেরা এগিয়ে গেছেন অনেকদূর। কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তা নিয়ে মানুষের চিন্তা-ভাবনার শুরুটা কিন্তু নতুন কোনো বিষয় নয়। প্রাচীন দার্শনিকেরা মানুষের চিন্তাভাবনা যন্ত্রের ভাষায় প্রকাশ করার চেষ্টা চালিয়ে গেছেন। ১৮১৮ সালে প্রকাশিত মেরি শ্যালির ‘ফ্রাঙ্কেনস্টাইন’ বইয়ে ডিস্ট্রি ফ্রাঙ্কেনস্টাইন নামের এক বিজ্ঞানীর নাম উল্লেখ করেন যিনি যন্ত্রের মাঝে জীবনদান করতে চেয়েছিলেন। আরও আগে ১৭৭০ সালে উলফগ্যাঙ্গ ভন কেপ্সেলেন ‘ড্য টার্ক’ নামে একটি যন্ত্র জনসমূহে উন্মোচন করেন যা শক্ত প্রতিদ্বন্দ্বীর সাথে দাবা খেলে জিততে পারত। যন্ত্রটির অনেকে প্রদর্শনীর পর এর রহস্য উন্মোচন করা হয়। যন্ত্রটির কোনো নিজস্ব বুদ্ধিমত্তা ছিল না। যন্ত্রটির ভেতরে একজন দক্ষ দাবাডু দ্য টার্ক পরিচালনা করত। কিছুটা ছলনার আশ্রয় নেয়া হলেও কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তার ইতিহাসে সেটি একটি উল্লেখযোগ্য ঘটনা। পরে ১৯২০ সালে ক্যারেল চ্যাপেকের বৈজ্ঞানিক কল্পকাহিনীভিত্তিক নাটক আরইউআর বা রোমেসন্স ইউনিভার্সিল রোবটসে প্রথমবারের মতো রোবট শব্দটি ব্যবহার করা হয়, যেখানে দেখানো হয় রোবট মানুষের মতো কাজ করতে পারে। এরকম আরও প্রচেষ্টা এবং কল্পনার কথা ইতিহাসে উল্লেখ আছে। চল্লিশের দশকে প্রোগ্রাম করার উপযোগী ডিজিটাল কম্পিউটার তৈরি হলে সেই চেষ্টার আরেক ধাপ অগ্রগতি হয়। ১৯৫৬ সালে যুক্তরাষ্ট্রের ডার্টমাউথ কলেজে প্রাঙ্গণে অনুষ্ঠিত একটি সম্মেলনে জন ম্যাককারণথি ‘আর্টিফিশিয়াল ইন্টেলিজেন্স’ শব্দটি প্রথমবারের মতো ব্যবহার করেন। সেই কলফারেন্সে উপস্থিতজনদের মাঝে অনেকেই পরে কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তা বিষয়ে উচ্চতর গবেষণা করেছেন। তবে যে উদ্যমে কাজ শুরু হয়েছিল তা মধ্যবর্তী সময়ে স্থিতিত হয়ে পড়ে। এর প্রধান কারণ ডার্টমাউথ কলেজের সম্মেলনের পর অনেক দেশের সরকার, বিশেষ করে যুক্তরাষ্ট্র ও যুক্তরাজ্য কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তা নিয়ে উচ্চতর গবেষণার জন্য প্রচৰ অর্থ ব্যয় করে। পরে যখন তারা কোনো উল্লেখযোগ্য ফল না পাওয়ায় অনুদান বন্ধ করে দেয়ে। ফলাফল হিসেবে গবেষণা থেমে গেল। এই সময়কে কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তার শীতকাল বলা হয়। ১৯৭৯ সালে আইবিএমের কম্পিউটার ‘ডিপ ব্লু’ তৎকালীন বিশ্বচ্যাম্পিয়ন দাবাডু গ্যারি ক্যাসপারভকে ৬ ম্যাচের খেলায় ৩.৫-২.৫-এ হারিয়ে আলোচনার শীর্ষে উঠে আসে।



লীদের ঠাই ছিল ।