



টু-ডি অ্যানিমেশন জগৎ

নাজমুল হাসান মজুমদার

ঘোড়শ শতাব্দী থেকে মূলত অ্যানিমেশনের সুদৃঢ় একটা ক্রমবিকাশ শুরু হয়। ১৬৫০ সালে ইতালির ভেনিসের নাগরিক জিওভানি ফটানা একটি অশোধিত লেপ ও একটি মোমবাতির আলোর অভিক্ষেপকে ‘ম্যাজিক ল্যান্টার্ন’ কোশল ব্যবহার করে যে অ্যানিমেশনের ব্যবহার দেখান, তা ধীরে ধীরে মানুষের চিঞ্চার জগতে অ্যানিমেশন নিয়ে একটা পরিবর্তন শুরু করে, যদিও তার উত্তরবন্দ নিয়ে এখনও বিতর্ক আছে। আমাদের চারপাশের জগৎস্টায় অ্যানিমেশন না থেকেও যেন অ্যানিমেশনের আধিগত্য চলছে। টিভি থেকে শুরু করে কম্পিউটার, ভিডিও গেম কিংবা চলচ্চিত্রে বর্তমান সময়ে বিশাল এক পরিসরে মিশে আছে বিনোদনের এক মাধ্যম হিসেবে অ্যানিমেশন।

টু-ডি অ্যানিমেশন

টু-ডি অ্যানিমেশন সবচেয়ে পুরনো অ্যানিমেশন পদ্ধতি। কোনো একটি চরিত্র বা বস্ত্রের বিভিন্ন ধাপের অবস্থান একের পর এক ছবি একে সাজিয়ে এতে পূর্ণসং অ্যানিমেশনের একটি রূপ দেয়া হয়। জনপ্রিয় অ্যানিমেশন ‘মিকি মাউস’ চরিত্রটি এ পদ্ধতির মাধ্যমে পূর্ণসং রূপদান করা হয়, যা এখনও অ্যানিমেশনপ্রেমীদের কাছে বেশি জনপ্রিয় ও আলোচিত একটি চরিত্র।

টু-ডি অ্যানিমেশন হচ্ছে দ্বিমাত্রিক বিষয়বস্তু, যেখানে থ্রি-ডি অ্যানিমেশনের ত্রিমাত্রিক বিষয়কে বা চরিত্র তৈরিতে বিভিন্ন অ্যানিমেশন সফটওয়্যারের সাহায্যে চলচ্চিত্রে অসংখ্য পলিগনের ব্যবহার করা হয়। ‘পিক্সার’ মতো অ্যানিমেশন প্রতিষ্ঠানগুলো থ্রি-ডি অ্যানিমেশনে যেখানে আশপাশের পরিবেশ ও বিষয়বস্তু দর্শকেরে কাছে তুলে ধরছে প্রাপ্তব্যতাবে ভিন্ন আমেজে, সেখানে টু-ডি অ্যানিমেশনের আমেজ অন্যরকম। এতে বিভিন্ন দৃশ্যায়নের ছবিগুলো ফ্রেম ধরে আঁকা



থাকে এবং অ্যানিমেশনে রূপ দেয়া হয়।

টু-ডি অ্যানিমেশনের পুরনো সেই চিরাচরিত রূপ বর্তমান সময়ে এসে ভিত্তি পেয়েছে। এখন আগের মতো কাগজ-পেপিলের সাহায্যে ফ্রেম ধরে চরিত্রগুলোর বিভিন্ন অবস্থাকে তুলে ধরা হয় না। বর্তমান সময়ে যারা টু-ডি অ্যানিমেশন করেন, সেই অ্যানিমেটরেরা এখন বিভিন্ন সফটওয়্যার ব্যবহার করে অ্যানিমেশন করে বিষয়বস্তুকে তুলে ধরছেন। অর্থাৎ টু-ডি অ্যানিমেশনেও রয়েছে এখন অনেক আধুনিকতার নাম্বনিক স্পর্শ।

টু-ডি অ্যানিমেশন টুল

অর্ধশতাব্দী আগেও যেখানে টু-ডি অ্যানিমেশন করার ক্ষেত্রে কাগজ-পেপিলের বিকল্প কিছু ছিল না, সেখানে এখন অ্যানিমেটরেরা নিত্যনৃন টু-

ডি অ্যানিমেশনের কাজ করতে ব্যবহার করছেন বিভিন্ন ধরনের টুল কিংবা সফটওয়্যার। একজন অ্যানিমেটর এখন খুব সহজে কম্পিউটারের সামনে বসে বিভিন্ন ধরনের টুলের সহায়তায় অল্প সময়ে তার সুজনশীলতায় নাম্বনিক টু-ডি অ্যানিমেশন নির্মাণ করছেন।

অ্যাডোবি ফ্ল্যাশ

অ্যাডোবি ফ্ল্যাশ প্রায় দেড় ব্যুগ সময় ধরে সবচেয়ে বেশি বিশেষজ্ঞতাবে টু-ডি অ্যানিমেশনের ক্ষেত্রে ব্যবহার হয়ে আসছে। ষষ্ঠ পরিসরের গেম, অ্যানিমেশন কিংবা মাল্টিমিডিয়া ব্যবহারে অধিক ব্যবহার হয় ফ্ল্যাশ। নতুন অ্যানিমেটরদের জন্য অ্যাডোবি ফ্ল্যাশ চমৎকার ও সহজবোধ্য টুল। এর মাধ্যমে একজন মানুষ তার দক্ষতা অনুযায়ী সুন্দর প্রয়োজনীয় অ্যানিমেশন তৈরি করতে পারে।

টুনবুম স্টুডিও

বেশকিছু দারুণ ফিচার নিয়ে টুনবুম স্টুডিওর কাজ। এটি নতুন অ্যানিমেশন শুরু করা অ্যানিমেটরদের জন্য চমৎকারভাবে কাজগুলোকে অনেক সহজ করেছে। টুইন জেনারেশন, স্লেশাল ইফেক্ট, লিপ সিঙ্কিংসহ বেশকিছু ফিচার

অ্যানিমেট

টুনবুমের একটি চমৎকার অ্যাপ ‘অ্যানিমেট’। ক্লিসিক ফ্রেম ব্যবহারকারীদের জন্য ফ্রেম অ্যানিমেশনভিত্তিক ইই টু-ডি অ্যানিমেশন অ্যাপ। অ্যানিমেট ব্যবহার করা অনেক সহজ। এতে বেশকিছু অ্যাডভল ফিচার রয়েছে। তার মধ্যে অন্যতম ইন্টারেক্টিভ ক্যামেরা টুল। এনিমেট অনেক ব্যবহার করা হয় এবং এটি টু-ডি অ্যানিমেশনের কাজ অনেক সহজ ও সুন্দর করে।

পেসিল টু-ডি

ওপেনসোর্সভিত্তিক একটি ফ্রি অ্যানিমেশন সফটওয়্যার ‘পেসিল টু-ডি’। এটি ম্যাক ওএসএআর, উইন্ডোজ ও লিনাক্স অপারেটিং সিস্টেম সাপোর্ট করে এবং এতে সহজে আঁকা ও অ্যানিমেশন করা যায়। এতে প্রফেশনাল কাজ তেমন একটা করা যায় না এবং এটি ফিচার লেছ অ্যানিমেশনের জন্য উপযুক্ত নয়। নতুন অ্যানিমেশন শিখতে আগ্রহীদের জন্য এটি বেসিক ওপেনসোর্সভিত্তিক একটি সফটওয়্যার।

স্টেরিবোর্ড

অ্যানিমেশন সৃষ্টি করার ক্ষেত্রে অন্যতম একটি ধাপ হচ্ছে স্টেরিবোর্ডিং, যা একটি অ্যানিমেশন চলচিত্র বা মুভি তৈরি করার ক্ষেত্রে দারুণ গুরুত্বপূর্ণ ভূমিকা রাখে। ‘স্টেরিবোর্ড’ হচ্ছে সেরকম একটি প্রয়োজনীয় অনলাইন স্টেরিবোর্ডিং তৈরির সফটওয়্যার, যা দিয়ে সহজেই অ্যানিমেশন তৈরির ক্ষেত্রে অন্যতম ধাপটির কাজ করা যায়। এটি খুব সহজে টু-ডি অ্যানিমেশন তৈরির আইডিয়াকে চিত্রে প্রাথমিক

একটা অবস্থা প্রদর্শন করে থাকে। টু-ডি অ্যানিমেশনের জগতে অন্যতম একটি নাম ‘টুনবুম’ এবং ‘স্টেরিবোর্ড’ হচ্ছে টুনবুমের একটি সৃষ্টি।

টু-ডি অ্যানিমেশন নির্মাণ করার ক্ষেত্রে কয়েকটি গুরুত্বপূর্ণ ধাপ

টু-ডি অ্যানিমেটেড একটি মুভি তৈরি করতে হলে কয়েকটি গুরুত্বপূর্ণ ব্যাপারে খেয়াল রাখতে হয়। প্রতিটি ধাপের সুন্দর ও নান্দনিক সমষ্টিগত সময়েয়ে গড়ে উঠে চমৎকার একটি টু-ডি এনিমেশন।

গল্প, স্টেরিবোর্ড, অডিও, ভিজুয়াল ডেভেলপমেন্ট, প্রোডাকশন এবং পোস্ট প্রোডাকশন- এ ধাপগুলোর পূর্ণাঙ্গ সময়ত অবস্থা নিয়ে নির্মিত হয় একটি সম্পূর্ণ টু-ডি অ্যানিমেশন।

গল্প কিংবা আইডিয়া তৈরি হয়ে গেলে সেই গল্প নিয়ে আবার চিত্তা করতে হয়। আর এটাই একটি অ্যানিমেশন তৈরির প্রথম স্তর। কারণ, এই স্তর থেকেই একজন অ্যানিমেটর ও মডেল ডেভেলপার ধারণা পান যে তাকে আসলে কোন কোন চরিত্র কিংবা বন্ধু রাখতে হবে অ্যানিমেশন চলচিত্রে। পরিবেশটা কেমন হবে, আর এরপরই স্টেরিবোর্ড করে গল্পটিকে কাগজ-পেসিলে প্রাথমিকভাবে চিত্রায়ন করে পর্দার সামনে তৈরি করার আগে একটা প্রাথমিক ধারণা-রূপ তুলে ধরা হয়। গল্প, স্টেরিবোর্ডে যে দৃশ্য উঠে আসে, সেই দৃশ্যকে রূপ দিতে হলে পারিপার্শ্বিক পরিবেশ, বন্ধু কিংবা চরিত্র সব বিষয়কে একটা অডিওর আবেশে রাখতে হয়, যা একটি অ্যানিমেশনের

গল্পকে পর্দায় অনেক বেশি জীবন্ত ও প্রাণবন্ত অবস্থা দেয়। আর এজন্যই শব্দের ব্যবহার হয়। গল্প ও স্টেরিবোর্ড হয়ে গেলে শব্দ তৈরির কাজ করতে হয় পুরো অ্যানিমেশন চলচিত্রের টিমকে। এর পরবর্তী ধাপে আসে চলচিত্রের পরিবেশ, বন্ধু কিংবা চরিত্রগুলোর নির্মাণকাজ এবং গল্পের সাথে মেসেজটা মানুষের কাছে কীভাবে যাবে তা চিন্তা করে ও মানুষ কীভাবে নেবে অ্যানিমেশনটি, সেই কথা ধরে সবকিছু তৈরি করতে হবে এবং প্রোডাকশনটি পূর্ণাঙ্গ একটা অবস্থায় আনার কাজ করতে হবে। চরিত্র এবং এর চলমান অবস্থা সবকিছু মিলেই একটা অ্যানিমেশন পূর্ণাঙ্গ অ্যানিমেশন হিসেবে রূপ নিতে পারে। আর এভাবেই টু-ডি অ্যানিমেশনগুলোতে উঠে আসতে থাকে একটা কাহিনী। এরপর পোস্ট প্রোডাকশন, আরও বেশি প্রাণবন্ত রূপ নিশ্চিত করা এবং অ্যানিমেশনপ্রেমীদের কাছে সেটার গ্রহণযোগ্যতা তৈরি করা।

টু-ডি অ্যানিমেটেড আলোচিত কিছু চলচিত্র

০১. দ্য জঙ্গল বুক। ০২. মুলান। ০৩. দ্য লায়ন কিং। ০৪. টারজান। ০৫. আলাদিন। ০৬. স্পিরিটেড অ্যাঞ্জেল। ০৭. দ্য আয়ারন জায়ান্ট। ০৮. আকিরা